

“SWIMM 2.0: enhanced Smith-Waterman on Intel's Multicore and Manycore architectures based on AVX-512 vector extensions”. Enzo Rucci, Carlos García Sanchez, Guillermo Botella Juan, Armando De Giusti, Marcelo Naiouf, Manuel Prieto-Matías. *International Journal of Parallel Programming* (Springer). En prensa.

“SWIFOLD: Smith-Waterman Acceleration on Intel's FPGA with OpenCL for Long DNA Sequences”. Enzo Rucci, Carlos García Sanchez, Guillermo Botella Juan, Armando De Giusti, Marcelo Naiouf, Manuel Prieto-Matías. *BMC Systems Biology*. En Prensa.

“Development Frameworks for Mobile Devices: A Comparative Study about Energy Consumption” Leonardo Corbalán, Juan Fernandez, Alfonso Cuitiño, Lisandro Delia, Germán Cáseres, Pablo Thomas, Patricia Pesado. 5th IEEE/ACM International Conference on Mobile Software Engineering and Systems. Gottemburgo, Suecia. Mayo 2018.

“Development Approaches for Mobile Applications: Comparative Analysis of Features” Lisandro Delia, Pablo Thomas, Leonardo Corbalan, Juan Fernandez Sosa, Alfonso Cuitiño, Germán Cáseres, Patricia Pesado. *Computer Conference 2018*. Londres, Reino Unido. Julio 2018.

“Fraccionar: Un juego para aprender sobre fracciones basado en Interacción Tangible”. Cecilia Sanz, Mauricio Nordio, Verónica Artola. XIII Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET). Posadas, Misiones. Junio 2018.

“Desafiate: juego serio para la autoevaluación”. Federico Archuby, Cecilia Sanz, Patricia Pesado. XIII Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET). Posadas, Misiones. Junio 2018.

“Extraction of Knowledge with Population-Based Metaheuristics Fuzzy Rules Applied to Credit Risk”. Patricia Jimbo Santana, Laura Lanzarini, Aurelio Fernández-Bariviera. En: *Advances in Swarm Intelligence*. Springer, Cham. Págs. 153-163. 2018.