

MEMORIAS 2020

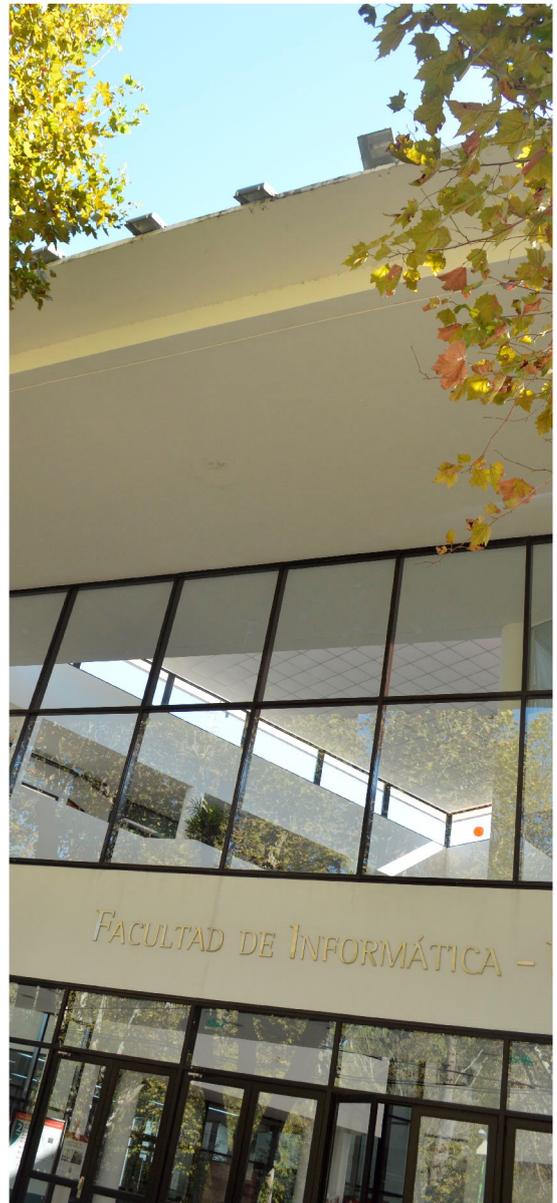


UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA



ÍNDICE

Antecedentes y Objetivos	3
Organización, Dirección y Recursos Humanos	7
Proyectos de Investigación, Desarrollo e Innovación	21
Proyectos de Desarrollo e Innovación con Alumnos	25
Formación de Recursos Humanos	29
Publicaciones Científicas	41
Seminarios Internos	57
Organización de Congresos y Edición de Revistas	61
Profesores Visitantes.....	65
Convenios / Acuerdos	71
Infraestructura y Equipamiento III-LIDI	77
Premios y Distinciones	81



ANTECEDENTES Y **OBJETIVOS**

ANTECEDENTES y OBJETIVOS

ANTECEDENTES

El III-LIDI (Instituto de Investigación en Informática LIDI) es un grupo de investigación que funciona en la Facultad de Informática de la Universidad Nacional de La Plata.

Fue creado en Marzo de 1984 como Laboratorio de Computación (LAC) por el Departamento de Matemáticas de la Facultad de Ciencias Exactas (del que dependía Informática). En ese momento se designó por votación unánime del claustro de Informática a su actual Director.

En Diciembre de 1986 fue denominado Laboratorio de Investigación y Desarrollo en Informática (LIDI) dentro del nuevo Departamento de Informática de la Facultad de Ciencias Exactas.

En 1995 fue aprobado formalmente como Laboratorio de la Facultad de Ciencias Exactas, por el Consejo Superior de la Universidad Nacional de La Plata (Expte. 700-39323).

A partir de la creación de la Facultad de Informática, el 1° de Junio de 1999, pasó a integrar la nueva Unidad Académica.

En Febrero de 2003 fue aprobado por el Honorable Consejo Académico de la Facultad de Informática como Instituto y en 2005 por el Honorable Consejo Superior de la UNLP.

En Octubre de 2016, a través de un convenio entre la UNLP y la Comisión de Investigaciones Científicas de la Provincia de Buenos Aires, el III- LIDI se convirtió en Centro de investigación, desarrollo e innovación asociado a la CIC.

OBJETIVOS

- Realizar investigación en Informática poniendo énfasis en las áreas tecnológicas cuyo conocimiento y desarrollo tengan significación para el país.
- Contribuir a la formación, actualización y especialización de recursos humanos en Informática.
- Realizar desarrollos concretos que signifiquen una transferencia de tecnología desde la Universidad a la sociedad.



ORGANIZACIÓN, DIRECCIÓN Y RECURSOS HUMANOS



ORGANIZACIÓN, DIRECCIÓN Y RECURSOS HUMANOS

La Dirección del III-LIDI está organizada a través de un Director, un Director Adjunto, un Consejo Directivo y un Consejo Científico-Tecnológico.

DIRECTOR

Ing. Armando De Giusti
Profesor Titular Ordinario Dedicación Exclusiva
Investigador Principal del CONICET

DIRECTOR ADJUNTO

Lic. Patricia Pesado
Profesor Titular Ordinario Dedicación Exclusiva

CONSEJO DIRECTIVO

Titulares

Esp. Franco Chichizola
Dra. Laura Lanzarini
Dr. Marcelo Naiouf
Dra. Cecilia Sanz
Mg. Pablo Thomas
Lic. Marcos Boracchia
Mg. Diego Encinas
APU. Mariano Sánchez

Suplentes

Dr. Waldo Hasperué
Dr. Franco Ronchetti
Ing. Leandro Libutti
Esp. Natalí Salazar Mesía

CONSEJO CIENTÍFICO - TECNOLÓGICO

Titulares

Dra. Laura De Giusti
Mg. Ariel Pasini
Dr. Adrián Pousa

Suplente

Mg. Silvia Esponda

PROFESORES / INVESTIGADORES

De Giusti, Armando

Profesor Titular. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: I

Investigador Principal CONICET.

Especialista en Tecnología Informática Aplicada en Educación, Ingeniero en Telecomunicaciones y Calculista Científico (UNLP)

Pesado, Patricia

Profesor Titular. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: I

Licenciada en Informática y Calculista Científica (UNLP)

Naiouf, Ricardo

Profesor Titular. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática UNLP.

Categoría de Docente Investigador: I

Doctor en Ciencias, Licenciado en Informática y Analista en Computación (UNLP)

Lanzarini, Laura

Profesor Titular. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: I

Doctora en Ciencias Informáticas, Licenciada en Informática y Calculista Científica (UNLP)

Tinetti, Fernando

Profesor Titular. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: II

Investigador Independiente CIC.

Doctor en Informática (UAB – España) y Licenciado en Informática (UNLP)

Sanz, Cecilia

Profesor Titular. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: I

Investigador Asociado CIC.

Doctor en Ciencias, Licenciada en Informática y Analista en Computación (UNLP)

Bertone, Rodolfo

Profesor Titular. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: I

Magister en Ingeniería de Software, Licenciado en Informática y Analista en Computación (UNLP)

Madoz, Cristina

Profesor Titular Jubilado. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: III

Especialista en Tecnología Informática Aplicada en Educación, Licenciada en Informática y Calculista Científica (UNLP)

Gorga, Gladys

Profesor Asociado. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: III

Especialista en Tecnología Informática Aplicada en Educación, Licenciada en Informática y Calculista Científica (UNLP)

Thomas, Pablo

Profesor Asociado. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Categoría de Docente Investigador: II
Magíster en Ingeniería de Software y Licenciado en Informática (UNLP)

De Giusti, Laura

Profesor Titular. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Categoría de Docente Investigador: II
Investigador Asociado CIC.
Doctora en Ciencias Informáticas, Licenciada en Informática y Analista en Computación (UNLP)

Chichizola, Franco

Profesor Asociado. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Categoría de Docente Investigador: III
Especialista en Cómputo de Altas Prestaciones y Tecnología GRID, Licenciado en Informática y Analista en Computación (UNLP)

Villagarcía Wanza, Horacio

Profesor Asociado. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Categoría de Docente Investigador: III
Profesional Principal CIC.
Ingeniero en Telecomunicaciones (UNLP)

Abásolo, María José

Profesor Asociado. Facultad de Informática. UNLP.
Categoría de Docente Investigador: II
Investigador Adjunto CIC.
Doctora en Informática, Master en Informática (UIB, España) e Ingeniera en Sistemas (UNCPBA)

Esponda, Silvia

Profesor Asociado. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Categoría de Docente Investigador: III
Magíster en Ingeniería de Software y Calculista Científica (UNLP)

Boracchia, Marcos

Profesor Asociado. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Categoría de Docente Investigador: IV
Licenciado en Informática y Analista en Computación (UNLP)

González, Alejandro

Profesor Asociado. Dedicación Simple. Facultad de Informática. UNLP.
Categoría de Docente Investigador: II
Magíster en Tecnología Informática Aplicada en Educación, Licenciado en Informática y Analista en Computación (UNLP)

Bria, Oscar

Profesor Adjunto. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Master of Science (Duke University - USA) e Ingeniero en Telecomunicaciones (UNLP)

Pasini, Ariel

Profesor Adjunto. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: III

Master en Sistemas Informáticos Avanzados (EHU/UPV), Licenciado en Sistemas y Analista en Computación (UNLP)

Giacomantone, Javier

Profesor Adjunto. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: IV

Mestre em Engenharia (USP) e Ingeniero Electrónico (UNLP)

Romero, Fernando

Profesor Adjunto. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: IV

Magíster en Redes de Datos e Ingeniero Electrónico (UNLP)

Corbalán, Leonardo

Profesor Adjunto. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: III

Magister en Redes de Datos, Especialista en Redes y Seguridad, Licenciado en Informática y Analista en Computación (UNLP)

Cristina, Federico

Profesor Adjunto. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: V

Licenciado en Sistemas y Analista en Computación (UNLP)

Zangara, Alejandra

Profesor Adjunto. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: V

Doctora en Ciencias Informáticas, Magister en Política y Gestión de la Ciencia y la Tecnología (UBA) y Profesora en Ciencias de la Educación (UNLP)

Dapoto, Sebastián

Profesor Adjunto. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: IV

Licenciado en Sistemas y Analista en Computación (UNLP)

Montezanti, Diego

Profesor Adjunto. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: IV

Doctor en Ciencias Informáticas, Especialista en Cómputo de Altas Prestaciones y Tecnología GRID e Ingeniero Electrónico (UNLP)

Marrero, Luciano

Profesor Adjunto. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: V

Licenciado en Sistemas y Analista en Computación (UNLP)

Hasperué, Waldo

Profesor Adjunto. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: III

Investigador Asociado CIC.

Doctor en Ciencias Informáticas, Licenciado en Informática y Analista en Computación (UNLP)

Delía, Lisandro

Profesor Adjunto. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: IV

Especialista en Ingeniería de Software, Licenciado en Sistemas y Analista Programador Universitario (UNLP)

Rodríguez, Ismael

Profesor Adjunto. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: IV

Licenciado en Sistemas y Analista Programador Universitario (UNLP)

Sanz, Victoria

Profesor Adjunto. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: V

Investigador Asociado CIC.

Doctora en Ciencias Informáticas, Especialista en Cómputo de Altas Prestaciones y Tecnología GRID, Licenciada en Informática y Analista Programador Universitario (UNLP)

Estrebou, César

Profesor Adjunto. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: IV

Especialista en Computación Gráfica, Imágenes y Visión por Computador, Licenciado en Sistemas y Analista Programador Universitario (UNLP)

Pousa, Adrián

Profesor Adjunto. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: III

Doctor en Ciencias Informáticas, Especialista en Redes y Seguridad, Licenciado en Sistemas y Analista en Computación (UNLP)

Ibáñez, Eduardo

Profesor Adjunto. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: IV

Analista en Computación (UNLP)

Rucci, Enzo

Profesor Adjunto. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: IV

Doctor en Ciencias Informáticas, Especialista en Cómputo de Altas Prestaciones y Tecnología GRID, Licenciado en Informática y Analista Programador Universitario (UNLP)

AUXILIARES DOCENTES/ TESISTAS/ BECARIOS

Iglesias, Luciano

Jefe de Trabajos Prácticos. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: IV

Magister en Redes de Datos y Licenciado en Informática (UNLP)

Encinas, Diego

Jefe de Trabajos Prácticos. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: IV

Magister en Redes de Datos e Ingeniero Electrónico (UNLP)

Ronchetti, Franco

Jefe de Trabajos Prácticos. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Investigador Asistente CIC

Categoría de Docente Investigador: V

Doctor en Ciencias Informáticas, Licenciado en Informática y Analista Programador Universitario (UNLP)

Artola, Verónica

Profesor Adjunto. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: V

Doctora en Ciencias Informáticas, Licenciada en Sistemas y Analista Programador Universitario (UNLP)

Gallo, Silvana

Jefe de Trabajos Prácticos. Dedicación Simple. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: V

Licenciada en Sistemas y Analista Programador Universitario (UNLP)

Violini, Lucía

Jefe de Trabajos Prácticos. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Becaria UNLP (2016-2021)

Categoría de Docente Investigador: V

Licenciada en Sistemas (UNLP)

Villa Monte, Augusto

Jefe de Trabajos Prácticos. Dedicación Simple. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: IV

Doctor en Ciencias Informáticas, Licenciado en Sistemas y Analista Programador Universitario (UNLP)

Montes de Oca, Érica

Ayudante Diplomado. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Categoría de Docente Investigador: V

Especialista en Cómputos de Altas Prestaciones y Tecnología GRID, Licenciada en Informática y Analista Programador Universitario (UNLP)

Quiroga, Facundo

Jefe de Trabajos Prácticos. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.

Becario UNLP (2020-2022)

Categoría de Docente Investigador: V

Doctor en Ciencias Informáticas, Licenciado en Informática (UNLP)

Salazar Mesía, Natalí

Ayudante Diplomado. Dedicación Exclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Especialista en Tecnología Informática Aplicada en Educación, Licenciada en Sistemas (UNLP)

Basgall, María José

Jefe de Trabajos Prácticos. Dedicación Simple. Facultad de Informática. UNLP.
Categoría de Docente Investigador: V
Becaria Doctoral CONICET (2016-2021)
Ingeniera en Sistemas de Información (UTN)

Medina, Santiago

Jefe de Trabajos Prácticos. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Ingeniero en Computación (UNLP)

Paniego, Juan Manuel

Ayudante Diplomado. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Becario UNLP (2016-2020)
Ingeniero en Computación (UNLP)

Pi Puig, Martín

Ayudante Diplomado. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Becario UNLP (2016-2020)
Ingeniero en Computación (UNLP)

Aguirre, Verónica

Ayudante Diplomado. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Licenciada en Sistemas y Analista Programador Universitario (UNLP)

Rodríguez Eguren, Sebastián

Ayudante Diplomado. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Licenciado en Sistemas y Analista Programador Universitario (UNLP)

Calabrese, Julieta

Jefe de Trabajos Prácticos. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Becaria UNLP (2018-2021)
Licenciada en Sistemas y Analista Programador Universitario (UNLP)

Muñoz, Rocío

Jefe de Trabajos Prácticos. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Becaria UNLP (2018-2021)
Licenciada en Sistemas y Analista Programador Universitario (UNLP)

Tessone, Fernando

Ayudante Diplomado. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Analista Programador Universitario (UNLP)

Archuby, Federico

Ayudante Diplomado. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Becario UNLP (2017-2022)
Licenciado en Sistemas y Analista Programador Universitario (UNLP)

Sánchez, Mariano

Ayudante Diplomado. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Analista Programador Universitario (UNLP)

Olsowy, Verena

Ayudante Diplomado. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Analista Programador Universitario (UNLP)

Preisegger, Juan Santiago

Ayudante Diplomado. Dedicación Simple. Facultad de Informática. UNLP.
Becario UNLP (2018-2021)
Ingeniero en Computación (UNLP)

Libutti, Leandro

Ayudante Diplomado. Dedicación Semiexclusiva. Facultad de Informática. UNLP.
Becario UNLP (2018-2021)
Ingeniero en Computación (UNLP)

Fernández Sosa, Juan

Ayudante Diplomado. Dedicación Simple. Facultad de Informática. UNLP.
Becario UNLP (2019-2022)
Ingeniero en Computación (UNLP)

Costanzo, Manuel

Ayudante Diplomado. Dedicación Simple. Facultad de Informática. UNLP.
Becario UNLP (2019-2024)
Licenciado en Sistemas (UNLP)

Camele, Genaro

Ayudante Diplomado. Dedicación Simple. Facultad de Informática. UNLP.
Becario UNLP (2019-2024)
Licenciado en Sistemas (UNLP)

Ríos, Gastón

Ayudante Diplomado. Dedicación Simple. Facultad de Informática. UNLP.
Becario UNLP (2020-2025)
Licenciado en Informática (UNLP)

Lanciotti, Julieta

Ayudante Alumno. Facultad de Informática. UNLP.
Ingeniera en Computación (UNLP)

Dal Bianco, Pedro

Ayudante Alumno. Facultad de Informática. UNLP.
Becario III-LIDI. Facultad de Informática. UNLP.

López, Paula

Becaria III-LIDI. Facultad de Informática. UNLP.
Ingeniera en Computación (UNLP)

Nordio, Mauricio

Personal de Apoyo CIC.

Ayudante Alumno. Facultad de Informática. UNLP.

Cornejo Fandos, Ulises

Becario III-LIDI. Facultad de Informática. UNLP.

De Antueno, Joaquín

Becario III-LIDI. Facultad de Informática. UNLP.

Ibañez, Bárbara

Becaria III-LIDI. Facultad de Informática. UNLP.

Mindlin, Ivan

Becario III-LIDI. Facultad de Informática. UNLP.

INVESTIGADORES EXTERNOS

(Colaboran con los Proyectos de Investigación del III-LIDI)

Luque Fadón, Emilio

Universidad Autónoma de Barcelona, España.

Tirado Fernández, Francisco

Universidad Complutense de Madrid, España.

Rexachs del Rosario, Dolores

Universidad Autónoma de Barcelona, España.

Jordán, Ramiro

Universidad de New Mexico, USA.

Oktaba, Hanna Jadwiga

Universidad Nacional Autónoma de México, México.

Navarro Martin, Antonio

Universidad Complutense de Madrid, España.

Olivas Varela, José Ángel

Universidad de Castilla La Mancha, España.

Suppi Boldrito, Remo

Universidad Autónoma de Barcelona, España.

Piñuel Moreno, Luis

Universidad Complutense de Madrid, España.

Olcoz Herrero, Katzalin

Universidad Complutense de Madrid, España.

Baldasarri, Sandra Silvia

Universidad de Zaragoza, España.

Manresa Yee, Cristina Suemay

Universidad de Islas Baleares, España.

Almirón ,Miguel

Universite Gustave Eiffel, Francia.

Álvarez Pérez-Aradros, Pedro Javier

Universidad de Zaragoza, España.

Coma Roselló, Teresa

Universidad de Zaragoza, España.

Rosete Suárez, Alejandro

Universidad Tecnológica de La Habana José Antonio Echeverría, Cuba.

Fernández, Aurelio

Universitat Rovira i Virgile, España.

Fernández Hilario, Alberto

Universidad de Granada, España.

Igual Peña, Francisco

Universidad Complutense de Madrid, España.

Wong González, José Álvaro

Universidad Autónoma de Barcelona, España.

Simón Cuevas, Alfredo Javier

Universidad Tecnológica de La Habana José Antonio Echeverría, Cuba.

Isaza Narváez, Claudia Victoria

Universidad de Antioquía, Colombia.

Estévez, Elsa

Universidad Nacional del Sur, Argentina.

Fillotrani, Pablo

Universidad Nacional del Sur, Argentina.

Balladini, Javier Aldo

Universidad Nacional del Comahue, Argentina.

Denham, Mónica Malen

Universidad Nacional de Río Negro, Argentina.

Fрати, Emmanuel

Universidad Nacional de Chilecito, Argentina.

Gaudiani, Adriana

Universidad Nacional de General Sarmiento, Argentina.

PERSONAL DE APOYO

Valderrama, Cristina

Funciones Administrativas en el III-LIDI (Secretaria)
Facultad de Informática. UNLP.

Abella, María José

Funciones Administrativas en el III-LIDI (Secretaria)
Facultad de Informática. UNLP.

Bravo, Soledad

Funciones Administrativas en el III-LIDI (Secretaria)

Blesa, Fernanda

Funciones Administrativas en el III-LIDI (Traductora)
Facultad de Informática. UNLP.

Buffarini, Abril

Funciones Administrativas en el III-LIDI (Diseñadora)
Facultad de Informática. UNLP.

Altavista, Valentín

Funciones Administrativas en el III-LIDI (Difusión)
Facultad de Informática. UNLP.

Poggio, Gabriela

Funciones Administrativas en el III-LIDI (Apoyo Contable)
Facultad de Informática. UNLP.

PROYECTOS DE
INVESTIGACIÓN,
**DESARROLLO E
INNOVACIÓN**

COMPUTACIÓN DE
ALTO DESEMPEÑO:
ARQUITECTURAS,
ALGORITMOS,
MÉTRICAS DE
RENDIMIENTO Y
APLICACIONES EN
HPC, BIG DATA,
ROBÓTICA, SEÑALES
Y TIEMPO REAL

METODOLOGÍAS,
TÉCNICAS Y
HERRAMIENTAS DE
INGENIERÍA DE
SOFTWARE EN
ESCENARIOS
HÍBRIDOS.
MEJORA DE PROCESO

SISTEMAS
INTELIGENTES.
APLICACIONES EN
RECONOCIMIENTO
DE PATRONES,
MINERÍA DE
DATOS Y BIG DATA

PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN, DESARROLLO E INNOVACIÓN

Metodologías, técnicas y herramientas de Ingeniería de Software en escenarios híbridos. Mejora de proceso.

Objetivos: Estudiar y caracterizar los procesos relacionados con el diseño y desarrollo de sistemas de software en escenarios híbridos (incluyendo su usabilidad), generando metodologías y prácticas de Ingeniería de Software para estos escenarios.

Estudio del empleo de tecnología digital en la gobernanza, poniendo especial énfasis en los servicios públicos electrónicos aplicados a distintos ámbitos, tanto organizaciones públicas (gobierno nacional, provincial, municipal, universitario) como privadas.

Investigar y generar innovaciones en tecnologías digitales, estrategias y metodologías, que favorezcan los procesos de enseñar y aprender, atendiendo a sus actores y a los actuales escenarios híbridos. En particular investigar paradigmas de interacción persona-ordenador que puedan favorecer procesos educativos.

Directora: Lic. Patricia Pesado. **Co-Directora:** Dra. Cecilia Sanz.

Agencia Evaluadora/Financiadora: Universidad Nacional de La Plata (Proyecto de Incentivos).

Código: 11-F023.

Fecha: 01/01/2018 – 31/12/2021.

Computación de Alto Desempeño: Arquitecturas, Algoritmos, Métricas de rendimiento y Aplicaciones en HPC, Big Data, Robótica, Señales y Tiempo Real.

Objetivos: Análisis, caracterización, modelos y predicción de performance de arquitecturas multiprocesador distribuidas.

Estudio y desarrollo de metodologías y algoritmos para la solución de aplicaciones de cómputo intensivo, incluyendo tratamiento de señales en tiempo real y Big Data. Evaluación de performance y escalabilidad.

Paralelización de aplicaciones (numéricas y no numéricas) con alta demanda computacional y/o grandes volúmenes de datos sobre arquitecturas multiprocesador distribuidas (puras e híbridas).

Director: Dr. Marcelo Naiouf. **Co-Director:** Ing. Armando De Giusti.

Agencia Evaluadora/Financiadora: Universidad Nacional de La Plata (Proyecto de Incentivos).

Código: 11-F024.

Fecha: 01/01/2018 – 31/12/2021.

Sistemas inteligentes. Aplicaciones en reconocimiento de Patrones, Minería de Datos y Big Data.

Objetivos: Investigar métodos actuales en reconocimiento de patrones con énfasis en clasificación supervisada, clasificación no supervisada, reducción de dimensión y métricas para el análisis de rendimiento.

Aplicar la investigación de base a problemas concretos, buscando optimizar las soluciones propuestas.

Adaptar las técnicas actuales de extracción de conocimiento en entornos Big Data.

Directora: Dra. Laura Lanzarini. **Co-Director:** Dr. Waldo Hasperué.

Agencia Evaluadora/Financiadora: Universidad Nacional de La Plata (Proyecto de Incentivos).

Código: 11-F025.

Fecha: 01/01/2018 – 31/12/2021.

CAP4CITY - Strengthening Governance Capacity for Smart Sustainable Cities.

Objetivos: Este proyecto tiene como objetivo utilizar el interés que el concepto de Ciudades Inteligentes Sustentables (Smart Sustainable Cities SSC) ha alcanzado en América Latina e integrarlo en varios cursos universitarios utilizando nuevas herramientas de enseñanza y aprendizaje, así como desarrollar nuevos planes de estudio en todos los niveles del proceso

educativo. Dado el creciente número de competencias necesarias y su característica interdisciplinaria, los planes de estudio para SSC se implementarán en áreas tales como Administración de Empresas, Informática, Ingeniería, Arquitectura y Urbanismo, Planificación Urbana, Ciencias Políticas, entre otras a través de una red colaborativa e internacional de instituciones académicas seleccionadas en América Latina y Europa, apoyando la modernización e internacionalización del campo de la educación superior en los países socios.

Coordinadores (Por la UNLP): Armando de Giusti, Patricia Pesado, Pablo Thomas.

Agencia Evaluadora/Financiadora: Programa de Formación Erasmus+. Unión Europea.

Código Proyecto: 598273-EPP-1-2018-1-AT-EPPKA2-CBHE-JP

Fecha: 15/11/2018 – 14/11/2021.

Calidad de Datos.

Objetivos: Continuar con la evaluación de las normas de Calidad de Datos vigentes, su aplicación en datos sensibles y analizar problemas comunes de los mismos en el momento de la carga, con el fin de optimizar su utilización certera para cálculos y estadísticas.

Coordinadores: Marcos Boracchia, Ariel Pasini y Silvia Esponda.

Agencia Evaluadora/Financiadora: Facultad de Informática. UNLP. (Proyectos de las Unidades de Investigación, Desarrollo e Innovación)

Fecha: 01/01/2020 – 31/12/2020.

Arquitecturas Multiprocesador Actuales: Tendencias, Planificación, Análisis de Rendimiento y Consumo Energético.

Objetivos: Investigar y estudiar las nuevas arquitecturas multiprocesador y las últimas tendencias en arquitecturas multi y many core: muticores simétricos y asimétricos, GPUs, procesadores MIC, FPGAs, TPUs, y distintos tipos de aceleradores e híbridos.

Estudiar y proponer soluciones de planificación a nivel de SO sobre estas nuevas arquitecturas. Analizar algoritmos paralelos sobre estas nuevas arquitecturas en cuanto a rendimiento y consumo energético.

Coordinadores: Adrián Pousa y Leandro Libutti.

Agencia Evaluadora/Financiadora: Facultad de Informática. UNLP. (Proyectos de las Unidades de Investigación, Desarrollo e Innovación)

Fecha: 01/01/2020 – 31/12/2020.

Análisis Inteligente para Flujos de Datos.

Objetivos: El objetivo general de este proyecto es la construcción de modelos capaces de establecer similitudes y diferencias entre las distintas situaciones que pueden ocurrir a fin de identificar cuáles son las características más importantes que deben ser tenidas en cuenta a la hora de explicar el comportamiento de un proceso. El foco estará puesto en el estudio de técnicas de agrupamiento para flujos de datos, es decir, técnicas capaces de establecer similitudes entre los datos analizándolos una única vez. Por lo tanto, la información no será almacenada, sino que será procesada inmediatamente al momento de arribar.

Coordinadores: César Estrebou y Laura Lanzarini.

Agencia Evaluadora/Financiadora: Facultad de Informática. UNLP. (Proyectos de las Unidades de Investigación, Desarrollo e Innovación)

Fecha: 01/01/2020 – 31/12/2020.

MOTIVACIÓN

Una vivienda doméstica es la que integra un conjunto de automatismos en cuanto a electricidad, electrónica, robótica, informática y telecomunicaciones, con el objetivo de asegurar al usuario una mejora en el confort, la seguridad, el ahorro energético, las facilidades de comunicación y las posibilidades de entretenimiento. Aprovechando el concepto de Internet de las cosas (IoT) y la cantidad de dispositivos electrónicos conectados a internet, surge la idea de desarrollar una herramienta móvil que facilite la interacción con los dispositivos conectados a una vivienda u oficina mediante un entorno visual 3D.

TRABAJO REALIZADO

El proyecto surge como continuación de un prototipo móvil 3D que contaba con la posibilidad de recrear una vivienda y controlar sus dispositivos.

La arquitectura del sistema está compuesta por una aplicación móvil 3D cliente que envía mensajes de control por un medio de comunicación a un servidor, el cual se encarga de distribuir los mensajes a los nodos de control, que realizan diferentes acciones asociadas al dispositivo que controlan.

La comunicación anteriormente era a través de una red inalámbrica con un servidor local, el cual permitía usar la aplicación localmente. Se migró dicho servidor a la nube, lo que permite utilizar la aplicación desde cualquier ubicación.

Además, se añadió al sistema comunicación bidireccional. Ahora, tanto el cliente como los nodos de control pueden enviar y recibir mensajes. Esto permite un control total del estado de los dispositivos, tanto a través de la aplicación cliente como desde los dispositivos físicos.

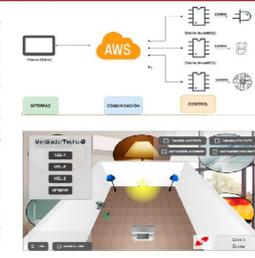
Por otro lado, se mejoró la interfaz de usuario implementando nuevos movimientos de cámara que permiten una mejor visualización de los dispositivos y ayudan a controlarlos aún con mayor facilidad.

RESUMEN

Se desarrolló una aplicación móvil 3D de doméstica. Mediante una solución integral, la aplicación permite el control remoto de los dispositivos físicos de una vivienda u oficina de manera visual y sencilla.

Palabras clave: IoT, doméstica, aplicaciones móviles 3D, sensores inteligentes

CONCLUSIONES



Se logró migrar el servidor local a la nube, posibilitando el uso de la aplicación desde cualquier ubicación. Se implementó la comunicación bidireccional, permitiendo un control total del estado de los dispositivos. Se mejoró la interfaz de usuario permitiendo una mejor visualización de los dispositivos y facilitando su control.

MOTIVACIÓN

La generación de información multimedia mediante inteligencia artificial (IA) es un área de investigación y desarrollo en constante crecimiento. Las Redes Neuronales han mostrado excelentes resultados en este dominio, siendo el modelo más utilizado para la mayoría de los problemas. Dada la importancia y la cantidad de alumnos, el proyecto se organizó en dos grupos.

El primer grupo, compuesto de tres alumnos, se abocó a la aplicación de algoritmos de transferencia de estilos con redes neuronales para generar imágenes estilizadas. El segundo grupo, compuesto por dos alumnos, se dedicó a un objetivo complementario, el de generar letras de canciones de forma automática, en particular del género rap.

TRABAJO REALIZADO

Transferencia de estilos

- Investigación sobre métodos de transferencia de estilo basados en redes neuronales
- Investigación sobre librerías y métodos de puesta en producción
- Prototipado de técnicas basadas en
 - Transformaciones fijas de la imagen objetivo y la imagen del estilo
 - Transformaciones dependientes del input del usuario
 - Transformaciones dependientes del tiempo y el video.



RESUMEN Y PALABRAS CLAVES

Se llevaron a cabo dos proyectos de investigación que resultaron en prototipos apreciables que generan imágenes y textos mediante modelos de IA basados en Redes Neuronales.

Redes Neuronales, Transferencia de Estilos, Modelos de Markov, Redes LSTM, Rap

Generación de letras de rap

- Investigación de métodos de generación de texto basado en Redes Neuronales LSTM y Modelos de Markov, a nivel de caracteres, palabras o sentencias.
- Investigación de métodos de generación de frases que riman.
- Generación de una base de datos de letras de rap en castellano.
- Prototipado y validación de un sistema de generación de letras de rap basado en Modelos de Markov para la generación de las frases y redes LSTM para las rimas.



CONCLUSIONES

El avance en las librerías y herramientas para aplicar modelos de IA en diversos dominios como la generación de información multimedia actualmente facilita enormemente el desarrollo de aplicaciones de IA. En ambos casos, se pudieron reutilizar varios modelos preexistentes de IA, integrándolos en un prototipo.

MOTIVACIÓN

La Interacción Tangible (IT) es un paradigma de interacción persona-ordenador que incorpora objetos del contexto como control y como espacio de respuesta de una aplicación. En el ámbito educativo ofrece un amplio abanico de posibilidades, y se han encontrado beneficios como la motivación, el desarrollo de actividades colaborativas, entre otros.

Resulta de interés entonces, el diseño y la creación de juegos educativos basados en IT que integren el entorno físico con el mundo digital, y le brinden al estudiante un rol protagónico.

TRABAJO REALIZADO

Se ha desarrollado una aplicación basada en IT, llamada Albores, que incorpora el entorno como espacio de interacción.

La historia del juego relata curiosidades e innovaciones presentadas por figuras destacadas de la Informática. Los cofres se asocian a 3 categorías: "Los inicios de la computadora", "El software", las computadoras personales, y el comienzo de internet" y "Los videojuegos".

El inicio del juego cuenta con 3 objetos físicos relacionados con estas categorías. Es así que el recorrido por el mismo no es lineal, sino que lo decide cada jugador al elegir el objeto con el que desea jugar. Al iniciar con una categoría, se abre un cofre en la sala, y esto desbloquea nuevos objetos para continuar la exploración. Se trabaja con proyecciones en la pared como si fueran cuadros que se despiertan en determinados momentos, según el avance del jugador.

Las interacciones en la mesa, además habilitan trivias y minijuegos. Albores posibilita jugar y aprender a partir de la exploración del entorno físico y la información digital que se va habilitando de acuerdo al avance en el recorrido del juego.

RESUMEN Y PALABRAS CLAVES

Se ha desarrollado "Albores", un juego basado en IT sobre una mesa interactiva y exploración de objetos del entorno. Su objetivo es recuperar los apuros de algunas figuras de la historia de la Informática. Se incluye como espacio de acción tanto la superficie de la mesa como el entorno. Se usaron microcontroladores para poder interactuar con los objetos físicos.

CONCLUSIONES



El juego constituye un aporte original dado que involucra el uso de la IT sobre una mesa interactiva y su entorno. Combina el entretenimiento y el aprendizaje e incorpora diversos modelos de interacción. Los desafíos que surgieron a lo largo de su desarrollo han sido superados, quedando como trabajo futuro avanzar sobre su validación en el entorno real.

PROYECTOS DE DESARROLLO E INNOVACIÓN CON ALUMNOS

PROYECTOS DE DESARROLLO E INNOVACIÓN CON ALUMNOS

Los Proyectos de Desarrollo e Innovación, se desarrollan con la participación de Equipos de Alumnos coordinados por Docentes-Investigadores del III-LIDI.

Los productos resultantes de los Proyectos fueron presentados en forma virtual en la VI Expo Ciencia y Tecnología de la Facultad de Informática, en Octubre 2020. Este año se llevó a cabo por medio de plataformas en las que se presentaron desarrollos tecnológicos y se realizaron charlas en vivo. <https://www.youtube.com/watch?v=AkMnBRfu1RI>

Aplicaciones Colaborativas de Robots y Drones

El principal objetivo de este proyecto es la utilización de drones y robots en forma colaborativa. Los drones serán los encargados de captar información del ambiente, procesarla, y a partir de los resultados obtenidos generar la secuencia de comandos para ser ejecutada por los robots. El procesamiento total o parcial podrá hacerse en un servidor local o en el Cloud. Además, se analizarán alternativas de sensores y protocolos de comunicación para diferentes tipos de aplicaciones que coordinen robots y drones

Resultados esperados: La implementación de sistemas de tiempo real que utilicen sensores para capturar variables físicas del ambiente por medio de drones y generar funcionalidades específicas en robots, con procesamiento local o remoto.

Producto/Desarrollo a presentar en la Expo Ciencia y Tecnología 2020: Robots terrestres, Drones y Aplicaciones colaborativas en escala.

Coordinadores: De Giusti Laura, Medina Santiago, Libutti Leandro

Agencia Evaluadora/Financiadora: Facultad de Informática. UNLP.

Fecha: 01/11/2019 – 31/10/2020.

Juegos educativos basados en Interacción Tangible y Realidad Aumentada

El objetivo general del proyecto es lograr que los alumnos puedan desarrollar aplicaciones con un paradigma de interacción persona-ordenador no convencional y reconocer sus posibilidades para el escenario educativo. Como objetivos específicos se espera lograr que los alumnos involucrados: Aborden temas que resultan innovadores en la actualidad en el área de Interacción persona-ordenador vinculados a su aplicación en escenarios educativos, Reconozcan y apliquen las características del diseño de juegos educativos, Desarrollen aplicaciones basadas en RA, Desarrollen aplicaciones basadas en interacción tangible sobre una mesa interactiva y aplicaciones basadas en RA orientadas a escenarios educativos.

Resultados esperados: Profundizar la investigación sobre aplicaciones basadas en TUI en mesas interactivas, Desarrollar juegos educativos basados en TUI sobre una mesa interactiva, Desarrollar juegos educativos basados en RA, Difundir los desarrollos en diferentes espacios como exposiciones, ferias, muestras con docentes y alumnos de la región de La Plata y público en general, Formar a los alumnos en los temas acordes a esta línea de investigación.

Producto/Desarrollo a presentar en la Expo Ciencia y Tecnología 2020: Los juegos desarrollados se basarán en el paradigma TUI y/o de RA. Serán diseñados para aportar al aprendizaje de alumnos del nivel inicial, medio o universitario. En principio se planifica trabajar en un juego de interacción tangible que permita visibilizar los aportes de reconocidas figuras de la disciplina Informática. El desarrollo de las aplicaciones se llevará a cabo utilizando librerías existentes para el manejo y detección de marcadores. En el proyecto también se abordará el uso de modelos 3D.

Coordinadores: Artola Verónica, Salazar Mesía Natalí, Archuby Federico, Sanz Cecilia, Gladys Gorga.

Agencia Evaluadora/Financiadora: Facultad de Informática. UNLP.

Fecha: 01/11/2019 – 31/10/2020.

Generación de imágenes mediante IA para entornos interactivos

Este proyecto tiene por objetivo general acercar a los alumnos al desarrollo de soluciones técnicas que involucran el procesamiento de imágenes y la visión por computadora para resolver problemas concretos no tradicionales en el ámbito de la Facultad. Como objetivos específicos se espera desarrollar y poner en funcionamiento algoritmos dedicados a la transformación de la imagen capturada desde una cámara con el fin de generar una interacción personalizada con el usuario.

Objetivos: Introducir a los alumnos en el tratamiento de imágenes como herramienta para resolver problemas del mundo real, promover las tareas de desarrollo e investigación que se realizan en la Facultad, investigar herramientas y bibliotecas de tratamiento de imágenes de uso libre disponibles, crear un repositorio de herramientas que faciliten el desarrollo de aplicaciones de análisis de videos, así como de repuesta ante distintas situaciones, analizar algoritmos que permitan realizar una transferencia de estilos sobre las imágenes capturadas.

Producto/Desarrollo a presentar en la Expo Ciencia y Tecnología 2020: Se desarrollará un prototipo que permita la interacción del usuario con un video capturado en tiempo real, permitiendo la transformación del mismo de forma interactiva.

Coordinadores: Franco Ronchetti, Facundo Quiroga

Agencia Evaluadora/Financiadora: Facultad de Informática. UNLP.

Fecha: 01/11/2019 – 31/10/2020.

Desarrollo de aplicaciones móviles para IoT

Actualmente, se dispone de numerosas tecnologías para implementar sistemas de domótica a distintas escalas. Los dispositivos que se utilizan están creados con enfoques muy puntuales y específicos. Esto implica que, a mayor cantidad de funciones a cubrir, mayor es la cantidad de controles y formas de operación.

Por otro lado, los dispositivos móviles forman parte de la vida cotidiana y son cada vez más sofisticados. Esta evolución tecnológica permite ejecutar aplicaciones cada vez más complejas y con exigentes requerimientos de hardware, tales como las aplicaciones tridimensionales (3D). Así es que surge la idea de desarrollar una herramienta móvil que facilite la interacción con los dispositivos conectados de una vivienda u oficina mediante un entorno visual 3D. De esta forma, el control de los dispositivos es de forma cómoda e intuitiva para el usuario final, y con un grado de configuración adaptable a las necesidades de cada espacio.

Objetivos: Capacitar a los alumnos en los temas acordes a la línea de investigación, Profundizar la investigación de metodologías de desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles, Avanzar en el aprendizaje de frameworks que permiten desarrollar aplicaciones 3D multiplataforma, particularmente para dispositivos móviles, Avanzar en el aprendizaje de protocolos de comunicación M2M, en particular MQTT, Avanzar en el aprendizaje de microcontroladores, Desarrollar una aplicación móvil 3D que interactúe con un conjunto de dispositivos conectados a una vivienda.

Producto/Desarrollo a presentar en la Expo Ciencia y Tecnología 2020: Aplicación móvil 3D que permite controlar los dispositivos de una vivienda u oficina de forma eficaz mediante controles visuales.

Coordinadores: Sebastián Dapoto, Diego Encinas

Agencia Evaluadora/Financiadora: Facultad de Informática. UNLP.

Fecha: 01/11/2019 – 31/10/2020.



FORMACIÓN DE **RECURSOS HUMANOS**



FORMACIÓN DE RECURSOS HUMANOS

DIRECCIÓN DE CARRERAS DE GRADO Y POSTGRADO

Licenciatura en Sistemas

Carrera de Grado.

Directora: Lic. Patricia Pesado.

Ingeniería en Computación

Carrera de Grado.

Directora (por la Fac. de Informática): Lic. Patricia Pesado.

Analista Programador Universitario

Titulación de tres años.

Directora: Esp. Gladys Gorga.

Analista en Tecnologías de la Información y la Comunicación

Titulación de tres años.

Directora: Lic. Marcos Boracchia.

Doctorado en Ciencias Informáticas

Carrera de Postgrado.

Director: Dr. Marcelo Naiouf.

Maestría en Tecnología Informática Aplicada en Educación (Modalidad Presencial y A Distancia)

Carrera de Postgrado.

Directora: Dra. Cecilia Sanz.

Maestría en Cómputo de Altas Prestaciones

Carrera de Postgrado.

Director: Ing. Armando De Giusti.

Maestría en Inteligencia de Datos orientada a Big Data

Carrera de Postgrado.

Directora: Dra. Laura Lanzarini.

Especialización en Tecnología Informática Aplicada en Educación (Modalidad Presencial y A Distancia)

Carrera de Postgrado.

Directora: Dra. Cecilia Sanz.

Especialización en Cómputo de Altas Prestaciones y Tecnología Grid

Carrera de Postgrado.

Director: Ing. Armando De Giusti.

Especialización en Computación Gráfica, Imágenes y Visión por Computadora

Carrera de Postgrado.

Directora: Dra. María José Abásolo.

Especialización en Inteligencia de Datos Orientada a Big Data

Carrera de Postgrado.

Directora: Dra. Laura Lanzarini.

TESIS DE DOCTORADO APROBADAS

“Interacción Tangible en escenarios educativos. Diseño de una herramienta de autor para la creación de actividades educativas basadas en Interacción Tangible “

Verónica Artola.

Directora: Dra. Cecilia Sanz.

Co-directora: Pesado Patricia.

Tesis de Doctorado en Ciencias Informáticas. Facultad de Informática – UNLP.

Marzo 2020.

“SEDAR: Detección y recuperación Automática de fallos transitorios en Sistemas de Computo de Altas prestaciones”

Diego Miguel Montezanti.

Director por UNLP: Ing. Armando De Giusti

Co-director por UNLP: Dr. Marcelo Naiouf

Directora por UAB: Dra. Dolores Rexachs

Co-director por UAB: Dr. Emilio Luque

Tesis de Doctorado en Ciencias Informáticas, Facultad de Informática (UNLP, Argentina) en colaboración con la Universidad Autónoma de Barcelona (UAB, España).

Marzo 2020.

“Medidas de Invarianza y Equivarianza a transformaciones en Redes Neuronales Convolucionales. Aplicaciones al Reconocimiento de Formas de Mano”

Facundo Manuel Quiroga.

Directora: Dra. Laura Lanzarini.

Tesis de Doctorado en Ciencias Informáticas. Facultad de Informática – UNLP.

Marzo 2020.

“Obtención de reglas de clasificación difusas utilizando técnicas de optimización – caso de estudio riesgo crediticio”

Patricia Rosalia Jimbo Santana.

Directora por UNLP: Dra Laura Lanzarini.

Director por URV: Dr. Aurelio Fernandez Bariviera.

Tesis de Doctorado en Ciencias Informáticas, Facultad de Informática (UNLP, Argentina) en cotutela con la Universidad Rovira i Virgili (URV, España).

Julio 2020.

TESIS DE MAESTRÍA APROBADAS

“Diseño, desarrollo y evaluación de material didáctico web para la enseñanza de español como lengua extranjera a niños de siete años de edad”

Carlos Andrés Balanta Zamora.

Directora: Dra. Alejandra Zangara.

Tesis de Maestría en Tecnología Informática Aplicada en Educación. Facultad de Informática – UNLP.

Abril 2020.

“Avatares como tutores virtuales. Estudio de caso: curso de análisis y diseño de sistemas, asignatura de las carreras de Informática de la UNNOBA”

Hilda Tamara Ahmad.

Directora: Dra. Claudia Russo.

Co-director: Mg. Alejandro González.

Tesis de Maestría en Tecnología Informática Aplicada en Educación. Facultad de Informática – UNLP.

Agosto 2020.

“¿Computación Voluntaria o Involuntaria? Análisis y comparación de los recursos de altas prestaciones entre un sistema malicioso y uno estándar”

María José Erquiaga.

Director: Dr. Adrián Pousa.

Co-director: Dr. Sebastián García.

Tesis de Maestría en Cómputo de Altas Prestaciones. Facultad de Informática – UNLP.

Septiembre 2020.

“Metodologías de diseño y desarrollo para la creación de juegos serios digitales”

Federico Archuby.

Directoras: Dra. Cecilia Sanz y Dra. Cristina Manresa Yee.

Tesis de Maestría en Tecnología Informática Aplicada en Educación. Facultad de Informática – UNLP.

Septiembre 2020.

“Aprendiendo a programar con el Robot Educativo Programable (REP). Estudio de caso: Introducción a la Programación Imperativa, asignatura perteneciente a las carreras de informática de la UNNOBA”

Paula Lucrecia Lencina.

Directora: Dra. Claudia Russo.

Co-directora: Dra. Laura De Giusti.

Tesis de Maestría en Tecnología Informática Aplicada en Educación. Facultad de Informática – UNLP.

Septiembre 2020.

“La colaboración mediada por tecnología como estrategia para potenciar visitas guiadas. El caso del Centro Interactivo de Ciencia y Tecnología abremate, desde la mirada de sus actores”

Analía Dávila.

Directores: Esp. Gladys Gorga y Dr. Fernandez Alejandro.

Tesis de Maestría en Tecnología Informática Aplicada en Educación. Facultad de Informática – UNLP.

Septiembre 2020.

“Producción de material multimedia interactivo con contenido en Química General”

Ricardo José García.

Director: Mg. Rodolfo Bertone.

Co-directora: Esp. Gladys Gorga.

Tesis de Maestría en Tecnología Informática Aplicada en Educación. Facultad de Informática – UNLP.

Septiembre 2020.

TRABAJOS FINALES DE ESPECIALIZACIÓN APROBADOS

“Redes Generativas Adversariales y sus aplicaciones”

Laura Calcagni.

Director: Dr. Franco Ronchetti.

Trabajo Final de Especialización en Inteligencia de Datos orientada a Big Data

Julio 2020.

“Enseñanza de Métodos ágiles de Desarrollo de Software en Argentina. Estado del Arte”

Nicolas Martin Páez.

Director: Dr. Alejandro Oliveros.

Co-directora: Dra. Alejandra Zangara.

Trabajo Final de Especialización en Tecnología Informática Aplicada en Educación

Julio 2020.

“Algoritmos de Identificación de piel humana y su relación con los sistemas de color. Su Aplicación a la segmentación de piel basada en píxeles”

César Estrebou

Directora: Dra. Laura Lanzarini

Trabajo Final de Especialización en Computación Gráfica, Imágenes y Visión por Computador

Junio 2020.

“La Realidad Aumentada en la Educación. Catalogación de aplicaciones educativas”

Mario Alberto Vincenzi.

Directora: Dra. María José Abásolo.

Trabajo Final de Especialización en Tecnología Informática Aplicada en Educación

Marzo 2020.

“Análisis del estado del arte de los modelos de calidad de Entornos Virtuales de Enseñanza y Aprendizaje”

José Manuel Ochoa Roblez

Director: Mg. Silvia Esponda

Co-director: Mg. Gustavo Javier Astudillo

Trabajo Final de Especialización en Tecnología Informática Aplicada en Educación

Febrero 2020.

ESTUDIOS DE POSTGRADO EN CURSO

Chichizola Franco

Profesor Asociado.

Doctorado en Ciencias Informáticas.

Pasini Ariel

Profesor Adjunto.

Doctorado en Ciencias Informáticas.

Basgall María José

Jefe de Trabajos Prácticos / Becaria CONICET.

Doctorado en Ciencias Informáticas.

Encinas Diego

Jefe de Trabajos Prácticos.

Doctorado en Ciencias Informáticas.

Violini Lucía

Jefe de Trabajos Prácticos / Becaria UNLP.

Doctorado en Ciencias Informáticas.

Lorenti Luciano

Ayudante Diplomado / Becario UNLP.

Doctorado en Ciencias Informáticas.

Corbalán Leonardo

Profesor Adjunto.

Maestría en Ingeniería de Software.

Delía Lisandro

Profesor Adjunto.

Maestría en Ingeniería de Software.

Marrero Luciano

Profesor Adjunto.

Maestría en Ingeniería de Software.

Calabrese Julieta

Ayudante Diplomado / Becaria UNLP.

Maestría en Ingeniería de Software.

Muñoz Rocío

Ayudante Diplomado / Becaria UNLP.

Maestría en Ingeniería de Software.

Preisegger Santiago

Ayudante Diplomado / Becario UNLP.

Maestría en Ingeniería de Software.

Fernández Sosa Juan Francisco

Ayudante Diplomado.

Maestría en Ingeniería de Software.

Rodríguez Ismael

Profesor Adjunto.

Maestría en Redes de Datos.

Especialización en Redes de Datos.

Medina Santiago

Jefe de Trabajos Prácticos.

Maestría en Redes de Datos.

Salazar Mesía Natalí

Ayudante Diplomado / Becaria UNLP.

Maestría en Tecnología Informática Aplicada en Educación.

Paniego Juan Manuel

Ayudante Diplomado / Becario UNLP.
Maestría en Cómputo de Altas Prestaciones.

Pi Puig Martín

Ayudante Diplomado / Becario UNLP.
Maestría en Cómputo de Altas Prestaciones.

Libutti Leandro

Ayudante Diplomado / Becario UNLP.
Maestría en Cómputos de Altas Prestaciones.

TESINAS DE LICENCIATURA APROBADAS

“Aceleración del algoritmo Floyd Warshall sobre Intel Xeon Phi KNL”

Ulises Costi
Directores: Dr. Enzo Rucci y Esp. Franco Chichizola.
Tesina de Licenciatura en Informática. Facultad de Informática – UNLP.

“Clasificación de gestos utilizando Deep Learning en datasets con pocos datos etiquetados”

Gastón Gustavo Ríos
Director: Waldo Hasperué
Co-Director: Franco Ronchetti
Tesina de Licenciatura en Informática. Facultad de Informática – UNLP.

“Despliegue de Aplicación OnPremise en Cloud Computing utilizando servicios de AWS”

Cristian Ariel Pérez Acosta
Director Académico: Ismael Rodríguez
Director Profesional: Fernando García
Tesina de Licenciatura en Sistemas. Facultad de Informática – UNLP.

“E-Commerce y su ecosistema de canales digitales”

Gonzalo Martín Ibarra
Director Académico: Federico Cristina
Director Profesional: Laura Wainbger
Tesina de Licenciatura en Sistemas. Facultad de Informática – UNLP.

“El desafío de interconectar sistemas en Terminales Portuarias en Latinoamérica”

Nicolás Espina Tacchetti
Director Académico: Armando De Giusti
Director Profesional: Santiago Urrizola
Tesina de Licenciatura en Sistemas. Facultad de Informática – UNLP.

“Generando valor de negocio para la compañía desde un equipo ágil”

Pablo Hernán Orsini
Director Académico: Silvia Esponda
Director Profesional: Fernando Feller
Tesina de Licenciatura en Sistemas. Facultad de Informática – UNLP.

“Implementación de subsistema de consultoría de programas extrapresupuestarios de la Dirección General de Cultura y Educación de la Provincia de Buenos Aires”

Pablo Nahuel Sangiácomo

Director Académico: Federico Cristina

Director Profesional: Leandro Van der Wilt

Tesina de Licenciatura en Sistemas. Facultad de Informática – UNLP.

“Implementación de un cotizador online para el transporte de carga internacional”

Nicolás Romeu

Director Académico: Federico Cristina

Director Profesional: Santiago Urrizola

Tesina de Licenciatura en Sistemas. Facultad de Informática – UNLP.

“Implementación del Sistema de Gestión del Documento Único Equino del Ministerio de Agroindustria de la Pcia. Bs. As.”

Manuel Olegario Becerra

Director Académico: Lisandro Delía

Director Profesional: Marcelo Hermigarate

Tesina de Licenciatura en Sistemas. Facultad de Informática – UNLP.

“IndiMaker: Una herramienta para la construcción de indicadores personalizados en tableros de control de SGC”

Alejandro Greco

Directores: Mg. Ariel Pasini y Lic. Marcos Boracchia

Tesina de Licenciatura en Sistemas. Facultad de Informática – UNLP.

“Juego serio con realidad virtual para jóvenes orientado a conocer hitos de la historia de la Informática”

Mariano Ariel Mazza

Directora: Cecilia Sanz

Asesora científica: Verónica Artola

Tesina de Licenciatura en Sistemas. Facultad de Informática – UNLP.

“La importancia de brindar un servicio de software de calidad. La experiencia de aplicar ITIL en una mesa de ayuda de una empresa de salud”

Juan Pablo Vargas

Director Académico: Santiago Urrizola

Director Profesional: Ariel Pasini

Tesina de Licenciatura en Informática. Facultad de Informática – UNLP.

“Migración de lógica de comunicaciones a microservicio dedicado”

Néstor Gustavo Rohrer

Director Académico: Leonardo Corbalán

Director Profesional: Fernando Lescano

Tesina de Licenciatura en Sistemas. Facultad de Informática – UNLP.

“Modelo de Proceso para trabajo a gran escala- caso de aplicación. Modelo en convivencia de metodologías (MECOM)”

Lisa Saullo

Director Académico: Silvia Esponda

Director Profesional: Lisa Arriola

Tesina de Licenciatura en Sistemas. Facultad de Informática – UNLP.

“Optimización de la simulación de N cuerpos computacionales con atracción gravitacional sobre Intel Xeon Phi KNL”

Ezequiel Tomás Moreno

Directores: Enzo Rucci y Adrián Pousa

Tesina de Licenciatura en Informática. Facultad de Informática – UNLP.

“Reconocimiento del estado de cocción de carne vacuna a través de técnicas de procesamiento de imágenes por computadora”

Juan Ignacio Harguindeguy

Director: Waldo Hasperué

Co-Director: Franco Ronchetti

Tesina de Licenciatura en Sistemas, Facultad de Informática – UNLP.

CURSOS DE GRADO Y POSGRADO ATENDIDOS POR DOCENTES- INVESTIGADORES DEL III-LIDI

Docentes-investigadores del Instituto están a cargo de las siguientes asignaturas, en las carreras de Licenciatura en Informática, Licenciatura en Sistemas, Analista Programador Universitario, Analista en TIC e Ingeniería en Computación:

- Análisis de Imágenes y Reconocimiento de Patrones (LI, LS, APU, ATIC, IC)
- Arquitectura de Computadoras (LI, LS, APU, ATIC)
- Bases de Datos (IC)
- Bases de Datos Distribuidas (LI, LS, APU, ATIC, IC)
- Calidad de Sistemas de Software en Pequeñas y Medianas Empresas (LI, LS, APU, ATIC, IC)
- Cloud Computing. Cloud Robotics (LI, LS, APU, ATIC, IC)
- Computabilidad y Complejidad (LI, LS, APU, ATIC)
- Conceptos de Algoritmos, Datos y Programas (LI, LS, APU, ATIC)
- Conceptos de Arquitectura de Computadoras (IC)
- Conceptos de Bases de Datos (IC)
- Conceptos de Organización de Computadoras (LI, LS, APU, ATIC)
- Conceptos y aplicaciones de Big Data (LI, LS, APU, ATIC, IC)
- Concurrencia y Paralelismo (IC)
- Diseño de Bases de Datos (LI, LS, APU, ATIC)
- Enfoques para el Desarrollo de Aplicaciones Móviles Multiplataforma (LI, LS, APU, ATIC, IC)
- Expresión de Problemas y Algoritmos (LI, LS, APU, ATIC)
- Fundamento y Aplicaciones de Aprendizaje Automático (LI, LS, APU, ATIC, IC)
- Fundamentos de Organización de Datos (LI, LS, APU, ATIC)
- Ingeniería de Software (IC)
- Ingeniería de Software 1 (LI, LS, APU, ATIC)
- Ingeniería de Software 2 (LI, LS, APU, ATIC)
- Ingeniería de Software 3 (LI, LS, APU, ATIC)
- Introducción a la Informática (IC)
- Minería de Datos usando Sistemas Inteligentes (LI, LS, APU, ATIC, IC)
- Organización de Computadoras (LI, LS, APU, ATIC)
- Programación Concurrente (LI, LS, APU, ATIC)
- Programación Concurrente ATIC (LI, LS, APU, ATIC)
- Programación Distribuida y Tiempo Real (LI, LS, APU, ATIC)

- Programación I (IC)
- Programación II (IC)
- Seminario de Lenguaje PHP (LI, LS, APU, ATIC)
- Seminario de Lenguajes .Net (LI, LS, APU, ATIC)
- Seminario de Lenguajes Android (LI, LS, APU, ATIC)
- Seminario de Lenguajes Phonegap (LI, LS, APU, ATIC)
- Sistemas de Tiempo Real (IC)
- Sistemas Distribuidos y Paralelos (IC)
- Sistemas Paralelos (LI, LS, APU, ATIC)
- Taller de Arquitectura (IC)
- Taller de Lenguaje .Net (LI, LS, APU, ATIC)
- Taller de Lenguaje PHP (IC)
- Taller de Programación (LI, LS, APU, ATIC)
- Taller de Programación sobre GPU (LI, LS, APU, ATIC, IC)
- Taller de Proyecto II (IC)

Docentes-investigadores del III-LIDI están a cargo de diferentes cursos de Postgrado, válidos para las carreras de Doctorado en Ciencias Informáticas (D), Magister en Ingeniería de Software (MIS), Magister en Redes de Datos (MRD), Magister en Tecnología Informática Aplicada en Educación (MTIAE), Magister en Cómputo de Altas Prestaciones (MCAP); Especialización en Tecnología Informática Aplicada en Educación (ETIAE), Especialización en Redes y Seguridad (ERS), Especialización en Ingeniería de Software (EIS), Especialización en Cómputo de Altas Prestaciones y Tecnología GRID (ECAP) , Especialización en Computación Gráfica, Imágenes y Visión por Computadora (ECGIVC) y Especialización en Inteligencia de Datos orientada a Big Data (EIDOBD):

- Algoritmos para el Procesamiento de Imágenes (D)
- Aplicaciones de Computación Gráfica, Imágenes y Visión por Computadora (D, ECGIVC)
- Aprendizaje Automático (D, EIDOBD)
- Aprendizaje Estadístico (EIDOBD)
- Arquitecturas Grid. Software de Base y Aplicaciones (D, MCAP)
- Arquitecturas para Computo de Altas Prestaciones (D, MCAP)
- Bases de Datos (EIDOBD)
- Captura y Almacenamiento de Información (D, EIDOBD)
- Cloud Robotics (D)
- Cluster, Grid y Cloud Computing (D)
- Cluster. Programación en Cluster (D, MCAP)
- Conceptos y Aplicaciones en Big Data (D, EIDOBD)
- Diseño y Producción de Objetos de Aprendizaje (D)
- Educación a Distancia (MTIAE)
- Estadísticas (EIDOBD)
- Fundamentos de Computación Gráfica, Imágenes y Visión (D, ECGIVC)
- Fundamentos de Computación Gráfica, Imágenes y Visión por Computador (D)
- Fundamentos de Procesamiento Paralelo (D, MCAP)
- Interfaces Avanzadas (D)
- Introducción al Procesamiento de Señales Radar (D)
- Introducción al Reconocimiento Automático de Patrones (D)
- Metodología de la Investigación (D, MIS, MRD, MTIAE, MCAP)
- Minería de Datos (D, EIDOBD)
- Modelos y Métodos Computacionales Aplicados: Fundamentos de Procesamiento Digital de Imágenes (D)

- Modelos y Métodos Computacionales Aplicados: Tópicos de Aprendizaje Estadístico I (D)
- Procesamiento Paralelo aplicado a Big Data (D, EIDOBBD)
- Programación (EIDOBBD)
- Realidad Aumentada (D)
- Realidad Aumentada aplicada en Computación Móvil (D)
- Realidad Virtual (D, ECGIVC)
- Reconocimiento Automático de Patrones (D, ECGIVC)
- Representación y Recuperación de Conocimiento (MTIAE)
- Psicología Cognitiva (MTIAE)
- Sistemas Distribuidos (MRD)
- Taller de Programación sobre sistemas de memoria compartida (D, MCAP)
- Tecnología Informática. Evolución y Aplicaciones (MTIAE)
- Tolerancia a Fallos en Sistemas de Cómputo de Altas Prestaciones (D, MCAP)
- Tópicos de Procesamiento Digital de Imágenes (D, ECGIVC)

PUBLICACIONES CIENTÍFICAS

EDICIÓN DE LIBROS

“Computer Science – CACIC 2019: 25th Argentine Congress. Revised Selected Papers”

Editores: P. Pesado and M. Arroyo. Serie: Communications in Computer and Information Science. (CCIS, Volume 1184). Springer International Publishing. Online ISBN 978-3-030-48325-8. Páginas: 434. 2020.

“Cloud Computing, Big Data & Emerging Topics. 8th Conference, JCC-BD&ET 2020, La Plata, Argentina, September 8-10, 2020, Proceedings”

Editores: E. Rucci, M. Naiouf, F. Chichizola, and L. De Giusti. Serie: Communications in Computer and Information Science (CCIS, Volume 1291). Springer International Publishing. Online ISBN 978-3-030-61218-4. Páginas: 167. 2020.

“Applications and Usability of Interactive TV: 8th Iberoamerican Conference, JAUTI 2019, Rio de Janeiro, Brazil, October 29–November 1, 2019, Revised Selected Papers”

Editores: M. J. Abásolo, R. Kulesza, and J. Pina Amargós. Serie: Communications in Computer and Information Science (CCIS, Volume 1202). Springer International Publishing. Online ISBN 978-3-030-56574-9. Páginas: 173. 2020.

“Short Papers of the 8th Conference on Cloud Computing Conference, Big Data & Emerging Topics (JCC-BD&ET 2020)”

Editores: A. E. De Giusti, M. Naiouf, F. Chichizola, E. Rucci, and L. C. De Giusti. Facultad de Informática (UNLP). ISBN 978-950-34-1927-4. Páginas: 61. 2020.

“E-Learning, e-Business, Enterprise Information Systems, and e-Government (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, A. Bahrami, L. Deligiannidis, and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-495-5. 2020.

“Embedded Systems, Cyber-physical Systems, and Applications (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, L. Deligiannidis, and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-496-2. 2020.

“Scientific Computing (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, L. Deligiannidis, M. R. Grimaila, D. D. Hodson, and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-494-8. 2020.

“Foundations of Computer Science (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-497-9. 2020.

“Artificial Intelligence (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, D. de la Fuente, E. B. Kozerenko, J. A. Olivas, and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-501-3. 2020.

“Frontiers in Education: Computer Science and Computer Engineering (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, L. Deligiannidis, F. G. Tinetti, and Q. Tran. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-498-6. 2020.

“Bioinformatics and Computational Biology (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, F. G. Tinetti, and Q. Tran. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-492-4. 2020.

“Biomedical Engineering and Sciences (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, L. Deligiannidis, and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-493-1. 2020.

“Information and Knowledge Engineering (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, R. R. Hashemi, F. G. Tinetti, and C. Yang. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-505-1. 2020.

“Parallel and Distributed Processing Techniques and Applications (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, K. Joe, H. Shouno, and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-508-2. 2020.

“Software Engineering Research and Practice (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, L. Deligiannidis, and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-510-5. 2020.

“Grid, Cloud, and Cluster Computing (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, L. Deligiannidis, and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-499-3. 2020.

“Health Informatics and Medical Systems (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, L. Deligiannidis, F. G. Tinetti, and Q. Tran. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-500-6. 2020.

“Modelling, Simulation and Visualization Methods (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, L. Deligiannidis, and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-507-5. 2020.

“Artificial Intelligence and Cognition (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, K. Ferens, and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-491-7. 2020.

“Internet Computing and Internet of Things (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, L. Deligiannidis, and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-503-7. 2020.

“Wireless Networks (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, L. Deligiannidis, and F. G. Tinetti. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-504-4. 2020.

“Image Processing, Computer Vision, and Pattern Recognition (The 2019 WorldComp International Conference Proceedings)”

Editores: H. R. Arabnia, L. Deligiannidis, F. G. Tinetti, and A. M. G. Solo. CSREA Press. ISBN: 978-1-60132-506-8. 2020.

“Posters del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020)”

Editores: P. M. Pesado. Facultad de Informática (UNLP). ISBN: 978-950-34-1906-9. 2020.

“Actas de las VIII Jornadas Iberoamericanas sobre Aplicaciones y Usabilidad de la Televisión Digital Interactiva (JAUTI 2019)”

Editores: M. J. Abásolo Guerrero, R. Kulesza, J. Pina Amargós. Facultad de Informática (UNLP). ISBN: 978-950-34-1861-1. 2020.

CAPÍTULOS DE LIBROS

“Intelligent Distributed System for Energy Efficient Control”

Martín Pi Puig, Juan Manuel Paniego, Santiago Medina, Sebastián Rodríguez Eguren, Leandro Libutti, Julieta Lanciotti, Joaquín De Antueno, César Estrebou, Franco Chichizola, Laura De Giusti. En: Cloud Computing and Big Data – Revised Selected Papers from JCC&BD 2019. ISBN 978-3-030-27713-0. Springer International Publishing. Págs. 51-60. 2019.
<http://doi.org/10.1007/978-3-030-27713-0>

“Autorregulación del aprendizaje en contextos educativos mediados por tecnologías digitales. Teoría, investigación y aplicaciones en la educación superior iberoamericana.”

P. Dieser, C. V. Sanz, and A. Zangara. En: Aprendizaje y tecnologías. Habilidades del presente, proyecciones de futuro. ISBN: 978-987-538-756-0. Noveduc. 2020.

“Taxonomic Analysis of Mobile Applications for Government Services in Cities from Argentina”

R. Muñoz, J. S. Preisegger, A. Pasini, and P. Pesado. En: Computer Science – CACIC 2019. Communications in Computer and Information Science. ISBN: 978-3-030-48325-8. Springer International Publishing. Págs. 419-431. 2020.

“Experiences in the Use of ICT and Digital Ramps for Students in Tertiary Education with Visual or Hearing Impairment”

A. S. Fachal, M. J. Abásolo, and C. V. Sanz. En: Computer Science – CACIC 2019. Communications in Computer and Information Science. ISBN: 978-3-030-48325-8, Springer International Publishing. Págs. 369-388. 2020.

“Optimization of the N-Body Simulation on Intel’s Architectures Based on AVX-512 Instruction Set”

E. Rucci, E. Moreno, A. Pousa, and F. Chichizola. En: Computer Science – CACIC 2019. Communications in Computer and Information Science. ISBN: 978-3-030-48325-8. Springer International Publishing. Págs. 37-52. 2020.

“PWA and TWA: Recent Development Trends”

V. Aguirre, L. Delía, P. Thomas, L. Corbalán, G. Cáseres, and J. F. Sosa. En: Computer Science – CACIC 2019. Communications in Computer and Information Science. ISBN: 978-3-030-48325-8. Springer International Publishing. Págs. 205-214. 2020.

“Training Job Interview Online Simulator for Hearing-Impaired People”

N. Quintana, A. Vallejo, A. H. González, and J. M. Pereyra. En: Computer Science – CACIC 2019. Communications in Computer and Information Science. ISBN: 978-3-030-48325-8. Springer International Publishing. Págs. 84-95. 2020.

“Unified Power Modelling Design for Various Raspberry Pi Generations Analyzing Different Statistical Methods”

J. M. Paniego, L. Libutti, M. P. Puig, F. Chichizola, L. De Giusti, M. Naiouf, and A. De Giusti. En: Computer Science – CACIC 2019. Communications in Computer and Information Science. ISBN: 978-3-030-48325-8. Springer International Publishing. Págs. 53-65. 2020.

“Experience Analysis for the Use of Desafiate Serious Game for the Self-assessment of Students”

F. H. Archuby, C. Sanz, and P. Pesado. En: Computer Science – CACIC 2019. Communications in Computer and Information Science. ISBN: 978-3-030-48325-8. Springer International Publishing. Págs. 110-123. 2020.

“Scalable Integration of Image and Face Based Augmented Reality

N. A. Mangiarua, J. S. Ierache, and M. J. Abásolo. En: Augmented Reality, Virtual Reality, and Computer Graphics (AVR 2020). Lecture Notes in Computer Science. Vol. 12242. ISBN 978-3-030-58465-8. Springer International Publishing. Págs. 232-242. 2020.

http://doi-org-443.webvpn.fjmu.edu.cn/10.1007/978-3-030-58465-8_18

“ICT Oriented to the Elderly and Their Active Aging: A Systematic Review”

M. Rosado, M. J. Abásolo, and T. Silva. En: Applications and Usability of Interactive TV (JAUTI 2019) Serie: Communications in Computer and Information Science (CCIS, Volume 1202). Springer International Publishing. Online ISBN 978-3-030-56574-9. Págs. 134-155. 2020. https://doi.org/10.1007/978-3-030-56574-9_9

“Accelerating Pattern Matching on Intel Xeon Phi Processors

V. Sanz, A. Pousa, M. Naiouf, and A. De Giusti. En: Algorithms and Architectures for Parallel Processing. ICA3PP 2020. Lecture Notes in Computer Science. Vol 12452. ISBN 978-3-030-60245-1. Springer International Publishing. Págs. 262-274. 2020. https://doi.org/10.1007/978-3-030-60245-1_18

“Diabetes Link: Platform for Self-control and Monitoring People with Diabetes

E. Rucci, L. Delía, J. Pujol, P. Erbino, A. De Giusti, and J. J. Gagliardino. En: Applied Informatics. ICAI 2020. Communications in Computer and Information Science. Vol 1277. ISBN 978-3-030-61702-8. Springer International Publishing. Págs. 359-373. 2020. https://doi.org/10.1007/978-3-030-61702-8_25

“Cloud Robotics for Industry 4.0 – A Literature Review

N. V. Villagrán, P. Pesado, and E. Estevez. En: Cloud Computing, Big Data & Emerging Topics. JCC-BD&ET 2020. Communications in Computer and Information Science. Vol 1291. ISBN 978-3-030-61218-4. Springer International Publishing. Págs. 3-15. 2020. https://doi.org/10.1007/978-3-030-61218-4_1.

“Towards a Malleable Tensorflow Implementation

L. A. Libutti, F. D. Igual, L. Piñuel, L. D. Giusti, and M. Naiouf. En: Cloud Computing, Big Data & Emerging Topics. JCC-BD&ET 2020. Communications in Computer and Information Science. Vol 1291. ISBN 978-3-030-61218-4. Springer International Publishing. Págs. 30-40, https://doi.org/10.1007/978-3-030-61218-4_3

“Reddening-Free Q Indices to Identify Be Star Candidates

Y. Aidelman, C. Escudero, F. Ronchetti, F. Quiroga, and L. Lanzarini. En: Cloud Computing, Big Data & Emerging Topics. JCC-BD&ET 2020. Communications in Computer and Information Science. Vol 1291. ISBN 978-3-030-61218-4. Springer International Publishing. Págs. 111-123, https://doi.org/10.1007/978-3-030-61218-4_8

REVISTAS CON REFERATO INTERNACIONAL

“Fuzzy Classification Rules with FRvarPSO Using Various Methods for Obtaining Fuzzy Sets”

P. Jimbo Santana, L. Lanzarini, and A. Fernández Bariviera. Journal of Advances in Information Technology (JAIT). ISSN 1798-2340. Vol. 11, Nro. 4. Págs. 233-240. 2020. <https://doi.org/10.12720/jait>

“Herramienta informática para el análisis de Progenie. Caso de estudio: producción de leche en tambos de la Asociación de la Región Pampeana de Entidades de Control Lechero (ARPECOL)”

P. D. López, W. Hasperué, R. Rearte, and R. L. de la Sota. Innovación y Desarrollo Tecnológico y Social (IDTS). ISSN 2683-8559. Vol. 2, Nro. 1. Págs. 35-54. 2020. <https://doi.org/10.24215/26838559e011>

“Document summarization using a structural metrics based representation”

A. Villa Monte, L. Lanzarini, J. Corvi, and A. F. Bariviera. Journal of Intelligent & Fuzzy Systems. ISSN 1875-8967. Vol. 38, Nro. 5. Págs. 5579-5588. 2020. <https://doi.org/10.3233/JIFS-179648>

“Green High Performance Simulation for AMB models of Aedes aegypti”

E. S. Montes de Oca, R. Suppi, L. C. De Giusti, and M. Naiouf. Journal of Computer Science and Technology (JCS&T). ISSN 1666-6038. Vol. 20, Nro. 1. Págs. 15-22. 2020. <https://doi.org/10.24215/16666038.20.e02>

“Beneficios del uso de técnicas de minería de datos para extraer y analizar datos de twitter aplicados en la educación superior: una revisión sistemática de la literatura”

A. L. Pérez-Suasnavas, K. Cela, and W. Hasperué. Teoría de la Educación. Revista Interuniversitaria. ISSN 2386-5660. Vol. 32, Nro. 2. Págs. 181–218. 2020. <https://doi.org/10.14201/teri.22171>

“Experiencia de Virtualización en la UNLPam”

J. L. Filippi, G. Lafuente, C. Ballesteros, and R. Bertone. Revista Iberoamericana de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET). ISSN 1850-9959. Nro. 26. Págs. 20-26. 2020. <https://doi.org/10.24215/18509959.26.e2>

“Policy Brief: Education during COVID-19 and beyond”

A. De Giusti. Revista Iberoamericana de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET). ISSN 1850-9959. Nro. 26. Págs. 110–111. 2020. <https://doi.org/10.24215/18509959.26.e12>

“Analysis, Deployment and Integration of Platforms for Fog Computing”

J. de Antueno, S. Medina, L. D. Giusti, and A. D. Giusti. Journal of Computer Science and Technology (JCS&T). ISSN 1666-6038. Vol. 20, Nro. 2. Págs. 108-116. 2020. <https://doi.org/10.24215/16666038.20.e12>

“Thesis overview: SEDAR: Soft Error Detection and Automatic Recovery in High Performance Computing Systems”

D. Montezanti. Journal of Computer Science and Technology (JCS&T). ISSN 1666-6038. Vol. 20, Nro. 2. Págs. 119-121. 2020. <https://doi.org/10.24215/16666038.20.e14>

“Resumen de tesis: Interacción Tangible en escenarios educativos. Diseño de una herramienta de autor para la creación de actividades educativas basadas en Interacción Tangible”

V. Artola. Revista Iberoamericana de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET). ISSN 1850-9959. Nro. 25. Págs. 115-116. 2020. <https://doi.org/10.24215/18509959.25.e13>

“Soft errors detection and automatic recovery based on replication combined with different levels of checkpointing”

D. Montezanti, E. Rucci, A. D. De Giusti, M. Naiouf, D. Rexachs, and E. Luque. Future Generation Computer Systems. ISSN 0167-739X. Vol. 113. Págs. 240-254. 2020. <https://doi.org/10.1016/j.future.2020.07.003>

“Trabajo colaborativo mediado por tecnología informática en espacios educativos. Metodología de seguimiento y su validación”

M. A. Zangara and C. V. Sanz. Revista Iberoamericana de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET). ISSN 1850-9959. Nro. 25. Págs. 8-20. 2020. <https://doi.org/10.24215/18509959.25.e1>

“Serious Games to Enhance Digital Competencies Acquisition for Training Faculty”

J. C. Sandí Delgado and C. V. Sanz. Revista Educación. ISSN 2215-2644. Vol. 44, Nro. 1. Págs. 471-489. 2020. <https://doi.org/10.15517/revedu.v44i1.37228>

“GPS trajectory clustering method for decision making on intelligent transportation systems”

G. Reyes, L. Lanzarini, W. Hasperu, and A. F. Bariviera. Journal of Intelligent & Fuzzy Systems. ISSN 1064-1246. Vol. 38, Nro. 5. Págs. 5529-5535. 2020. <https://doi.org/10.3233/JIFS-179644>

“Análisis de experiencias con objetos activos en actividades educativas basadas en interacción tangible”

M. C. Alvarado, C. Sanz, and S. Baldassarri. INTERACCIÓN, Revista Digital de la Asociación Interacción Persona Ordenador (AIPO). ISSN 2695-6578. Vol. 1, Nro. 1. Págs. 43-58. 2020. <http://revista.aipo.es/index.php/INTERACCION/article/view/7/23>

“Legacy code and parallel computing: updating and parallelizing a numerical model

F. G. Tinetti, M. J. Perez, A. Fraidenraich, and A. E. Altenberg. The Journal of Supercomputing. ISSN 1573-0484. Vol. 76, Nro 7. Págs. 5636-5654. 2020. <https://doi.10.1007/s11227-020-03172-7>

CONGRESOS CON REFERATO INTERNACIONAL

“Methodology for the Production of Learning Objects Enriched with Augmented Reality by University Students”

W. L. Gavilanes López, B. R. Cuji, J. V. Salazar Mera, and M. J. Abásolo. Proceedings of The Impact of the 4th Industrial Revolution on Engineering Education. ICL 2019. Advances in Intelligent Systems and Computing. ISBN 978-3-030-40274-7. Vol. 1134. Págs. 492-502. 2020. https://doi.org/10.1007/978-3-030-40274-7_48

“Implementación de Filtro de Detección de Bordes Sobel en SoC usando Síntesis de Alto Nivel”
R. Millon, F. E. Frati, and E. Rucci. Actas del Congreso Argentino de Sistemas Embebidos (CASE2020). ISBN 978-987-46297-7-7. Págs. 73-75. 2020.

“A framework for linking open environmental data”

J. S. Preisegger, A. C. Pasini, and P. M. Pesado. Short papers of the 8th Conference on Cloud Computing, Big Data & Emerging Topics (JCC-BD&ET 2020). ISBN 978-950-34-1927-4. Págs. 49-52. 2020.

“Collaborative, distributed and scalable platform based on mobile, cloud, micro services and containers for intensive computing tasks”

D. Petrocelli, A. E. De Giusti, and M. Naiouf. Short papers of the 8th Conference on Cloud Computing, Big Data & Emerging Topics (JCC-BD&ET 2020). ISBN 978-950-34-1927-4. Págs. 10-13. 2020.

“Framework for Data Quality Evaluation Based on ISO/IEC 25012 and ISO/IEC 25024”

J. Calabrese, S. Esponda, and P. M. Pesado. Short papers of the 8th Conference on Cloud Computing, Big Data & Emerging Topics (JCC-BD&ET 2020). ISBN 978-950-34-1927-4. Págs. 53-56. 2020.

“Integration of Sensor Networks with Cloud Computing”

S. Medina, F. Romero, and F. G. Tinetti. Short papers of the 8th Conference on Cloud Computing, Big Data & Emerging Topics (JCC-BD&ET 2020). ISBN 978-950-34-1927-4. Págs. 2-5. 2020.

“Performance Analysis and Optimizations Techniques for Legacy Code Numerical Simulations”

F. J. Díaz and F. G. Tinetti. Short papers of the 8th Conference on Cloud Computing, Big Data & Emerging Topics (JCC-BD&ET 2020). ISBN 978-950-34-1927-4. Págs. 18-21. 2020.

“Towards Smart Data Technologies for Big Data Analytics”

M. J. Basgall, M. Naiouf, F. Herrera, and A. Fernández. Short papers of the 8th Conference on Cloud Computing, Big Data & Emerging Topics (JCC-BD&ET 2020). ISBN 978-950-34-1927-4. Págs. 44-47. 2020.

“Capacitación de adultos hipoacúsicos mediante un entorno multimedia basado en la simulación de una entrevista laboral”

A. H. González, N. Quintana, A. E. Vallejo, and J. M. Pereyra. Actas del XV Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET 2020). ISBN 978-987-604-553-7. Págs. 36-45. 2020.

“Evaluación de un juego serio móvil para repaso de álgebra. Una experiencia de ingreso universitario”

E. Lovos, M. Goín, C. Molina, and C. V. Sanz. Actas del XV Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET 2020). ISBN 978-987-604-553-7. Págs. 12-20. 2020.

“Gamificación y aprendizaje adaptativo en la enseñanza de la asignatura Algoritmos y Estructuras de Datos–Lic. en Sistemas UNRN”

L. A. Hünicken and A. H. González. Actas del XV Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET 2020). ISBN 978-987-604-553-7. Págs. 129-137. 2020.

“HUVI: una aplicación de realidad virtual para acercar el patrimonio argentino”

Y. Chirinos Delfino, C. V. Sanz, A. C. Rucci, G. J. Comparato, G. González, and S. H. Dapoto. Actas del XV Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET 2020). ISBN 978-987-604-553-7. Págs. 224-227. 2020.

“Murales: creando puentes entre el mundo digital y el físico”

C. V. Sanz, V. Artola, M. Nordio, F. Pirondo, B. R. Ibáñez, and B. Corro. Actas del XV Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET 2020). ISBN 978-987-604-553-7. Págs. 103-110. 2020.

“Un modelo cuantitativo para evaluar software educativo libre basado en LSP”

E. Fritz, M. E. Ascheri, and M. A. Zangara. Actas del XV Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET 2020). ISBN 978-987-604-553-7. Págs. 21-25. 2020.

“An Augmented Reality-based Software Architecture to Support Military Situational Awareness”

A. Mitaritonna, M. J. Abásolo, and F. Montero. 2020 International Conference on Electrical, Communication, and Computer Engineering (ICECCE), Estambul, Turquía. Págs. 1-6. 2020. <https://doi.org/10.1109/ICECCE49384.2020.9179187>.

“Análisis Comparativo de Implementaciones HLS de FiltroSobel en SoC”

Roberto Millon Tello, Enzo Rucci, Emanuel Frati. XI Workshop Procesamiento de Señales y Sistemas de Tiempo Real (WPSTR). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 639-648. Octubre 2020.

“Análisis de performance en Bases de Datos NoSQL y Bases de Datos Relacionales”

Luciano Marrero, Verena Olsowy, Fernando Tesone, Pablo Thomas, Lisandro Delia, Patricia Pesado. XVII Workshop Bases de Datos y Minería de Datos (WBDMD). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 299-309. Octubre 2020.

“Análisis de una plataforma de simulación para Cloud Computing. Un caso de estudio”

Tomás Rosales, Julián Spinelli, Marcos Di Nardo, Román Bond, Daniel Rosatto, Diego Encinas, Fernando Romero. XI Workshop Procesamiento de Señales y Sistemas de Tiempo Real (WPSTR). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 619-628. Octubre 2020.

“Aplicaciones Móviles 3D: un estudio comparativo de performance y consumo de energía”

Federico Cristina, Sebastián Dapoto, Pablo Thomas, Patricia Pesado. XVII Workshop Ingeniería de Software (WIS). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 408-417. Octubre 2020.

“Comparación de Arquitecturas HPC para Computar Caminos Mínimos en Grafos. Intel Xeon Phi KNL vs NVIDIA Pascal”

Manuel Costanzo, Enzo Rucci, Ulises Costi, Franco Chichizola, Marcelo Naiouf. XXI Workshop Procesamiento Distribuido y Paralelo (WPDP). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 82-92. Octubre 2020.

“COVID-19: un análisis comparativo de Apps”

Juan Fernández Sosa, Verónica Aguirre, Lisandro Delia, Pablo Thomas, Leonardo Corbalán, Patricia Pesado. XIII Workshop Innovación en Sistemas de Software (WISS). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 532-545. Octubre 2020.

“Exploración de correlaciones internas de los parámetros temporales generados en dinámicas de tecleo”

Nahuel González, Germán Concilio, Jorge Ierache, Enrique P. Calot, Waldo Hasperué. IX Workshop Seguridad Informática (WSI). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 726-735. Octubre 2020.

“Improving a Low Cost Surveillance System”

Sebastián Castañeda, María José Abásolo. III Track de Gobierno Digital y Ciudades Inteligentes (TGDCI). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 777-786. Octubre 2020.

“Innovación en el Sector Público para Ciudades Inteligentes Sostenibles”

Rocío Muñoz, Ariel Pasini, Patricia Pesado. III Track de Gobierno Digital y Ciudades Inteligentes (TGDCI). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 797-806. Octubre 2020.

“Juego serio de realidad virtual para acercar figuras importantes de la historia de la Informática”

Mariano Mazza, Cecilia Sanz, Verónica Artola. XIX Workshop Tecnología Informática Aplicada en Educación (WTIAE). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 133-143. Octubre 2020.

“La Producción de Juegos Serios Móviles. Posibilidades y Desafíos para el Docente de Nivel Superior”

Edith Lovos, Evangelina Gil, Cecilia Sanz, Iván Basciano. XIX Workshop Tecnología Informática Aplicada en Educación (WTIAE). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 144-153. Octubre 2020.

“Marco de vinculación de datos abierto aplicado al contexto de datos medioambientales”

Juan Santiago Preisegger, Alejandro Greco, Ariel Pasini, Marcos Boracchia, Patricia Pesado. III Track de Gobierno Digital y Ciudades Inteligentes (TGDCI). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 756-766. Octubre 2020.

“MEHI - Material Educativo Hipermedial Interactivo para un curso de Química General. Resultados de una experiencia áulica”

Ricardo García, Gladys Gorga, Rodolfo Bertone. XIX Workshop Tecnología Informática Aplicada en Educación (WTIAE). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 186-196. Octubre 2020.

“Modelo de evaluación de datos utilizando el enfoque GQM”

Julietta Calabrese, Silvia Esponda, Ariel Pasini, Patricia Pesado. XVII Workshop Ingeniería de Software (WIS). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 418-428. Octubre 2020.

“Risk refinement in the deployment process of software systems: a case study”

Felipe Ortiz, Rodolfo Bertone, Marisa Panizzi. XVII Workshop Ingeniería de Software (WIS). XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020). La Matanza, Buenos Aires, Argentina. ISBN 978-987-4417-90-9. Pág. 399-407. Octubre 2020.

CONGRESOS CON REFERATO NACIONAL

“Resumen de tesis: SEDAR: Detección y recuperación automática de fallos transitorios en sistemas de cómputo de altas prestaciones

D. M. Montezanti. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 1092-1102. Mayo 2020.

“Resumen de tesis: Medidas de invarianza y equivanianza a transformaciones en redes neuronales convolucionales. Aplicaciones al reconocimiento de formas de mano

F. M. Quiroga. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 1082-1091. Mayo 2020.

“Resumen de tesis: Generación automática inteligente de resúmenes de textos con técnicas de soft computing

A. Villa Monte. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 1062-1071. Mayo 2020.

“Resumen de tesis: Empoderamiento de la conciencia situacional en operaciones militares usando realidad aumentada

A. D. Mitaritonna, M. J. Abásolo Guerrero, and F. Montero. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 1042-1051. Mayo 2020.

“Rendimiento de cloud computing para HPC en IaaS privados y públicos

B. Galarza, G. Zaccardi, R. Bond, F. Montes de Oca, E. Maxit, J. Osio, D. Duarte, M. Morales, and D. Encinas. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 787-791. Mayo 2020.

“Técnicas de modelado y simulación en entornos HPC

D. Encinas, J. Jara, D. Rosatto, R. Bond, L. Macallini, M. Gómez, and M. Morales. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 782-786. Mayo 2020.

“Hardware, software, modelos, métricas y tendencias en arquitecturas multiprocesador

A. E. De Giusti, M. Naiouf, F. G. Tinetti, H. A. Villagarcía Wanza, F. Chichizola, L. C. De Giusti, E. Rucci, A. Pousa, V. M. Sanz, D. M. Montezanti, D. Encinas, I. P. Rodríguez, P. S. Rodríguez Eguren, E. S. Montes de Oca, J. M. Paniago, M. Pi Puig, C. A. Estrebou, L. Libutti, M. Costanzo, M. Boggia, J. de Antueno, J. Lanciotti, and J. Ballardini. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 769-775. Mayo 2020.

“Procesamiento de datos masivos en tiempo real y consumo energético de sistemas paralelos

J. Ballardini, M. Morán, C. Rozas, R. Cañibano, R. Zurita, B. Casanova, C. Orlandi, A. E. De Giusti, R. Suppi, D. Rexachs del Rosario, and E. Luque Fadón. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 792-796. Mayo 2020.

“Fundamentos, algoritmos y evaluación de rendimiento en diferentes plataformas de HPC

M. Naiouf, A. E. De Giusti, L. C. De Giusti, F. Chichizola, V. M. Sanz, A. Pousa, E. Rucci, S. Gallo, E. S. Montes de Oca, F. E. Frati, M. Sánchez, M. J. Basgall, and A. A. Gaudiani. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 763-768. Mayo 2020.

“Mejora de procesos, calidad de software y gobernanza digital

S. Esponda, A. C. Pasini, M. Boracchia, J. Calabrese, R. Muñoz, J. S. Preisegger, and P. M. Pesado. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 574-578. Mayo 2020.

“Desarrollo de recursos humanos para la gobernanza de ciudades inteligentes sostenibles: proyecto CAP4CITY

A. E. De Giusti, P. M. Pesado, A. C. Pasini, P. J. Thomas, R. Muñoz, J. S. Preisegger, E. C. Estévez, P. R. Fillotrani, S. V. Rueda, and K. M. Cenci. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 509-512. Mayo 2020.

“Aspectos de ingeniería de software, bases de datos relacionales y bases de datos no relacionales para el desarrollo de sistemas de software en escenarios híbridos

L. Marrero, P. J. Thomas, A. C. Pasini, R. A. Bertone, E. J. Ibañez, V. Aguirre, V. Olsowy, F. Tesone, and P. M. Pesado. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 494-498. Mayo 2020.

“Aplicaciones móviles 3D y realidad virtual

P. J. Thomas, F. Cristina, S. H. Dapoto, and P. M. Pesado. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 490-493. Mayo 2020.

“Enfoques y tendencias en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

P. J. Thomas, L. N. Delía, L. C. Corbalán, G. Cáseres, J. Fernández Sosa, F. Tesone, V. Aguirre, V. Olsowy, and P. M. Pesado. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 478-484. Mayo 2020.

“REFORTICCA: Recursos para el Empoderamiento de FORMadores en TIC, Ciencias y Ambiente

M. J. Abásolo Guerrero, M. L. Castro, G. Santos, C. V. Sanz, A. Miranda, G. Cenich, M. Garcimuño, C. Papini, M. Natale, and M. J. Bouciguez. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 1019-1025. Mayo 2020.

“Juegos serios móviles. Diseño, desarrollo e integración en escenarios educativos

C. V. Sanz, E. Lovos, M. Goin, M. Ricca, C. Molina, E. Gil, I. Basciano, and M. Gastaminza. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 1004-1008. Mayo 2020.

“Tecnologías emergentes y modelos de interacción avanzados para contextos educativos

C. V. Sanz, V. Artola, N. A. Salazar Mesía, L. Iglesias, F. H. Archuby, M. Nordio, A. Buffarini, and S. Baldassarri Santalucía. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 992-997. Mayo 2020.

“Entornos y herramientas digitales para el aprendizaje y la colaboración

C. V. Sanz, M. C. Madoz, G. M. Gorga, A. H. González, M. A. Zangara, L. Iglesias, E. Ibañez, M. L. Violini, A. Fachal, F. H. Archuby, C. Manresa Yee, and P. M. Pesado. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 987-991. Mayo 2020.

“Incorporación de la tecnología móvil en el proceso educativo

R. A. Bertone, J. L. Filippi, G. J. Lafuente, C. A. Ballesteros, G. Lafuente, D. Pérez, S. Aguirre, and A. Mansilla. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 863-867. Mayo 2020.

“Aplicaciones de realidad extendida y aplicaciones móviles

M. J. Abásolo Guerrero, A. E. De Giusti, M. Naiouf, P. M. Pesado, S. Barbieri, W. Gavilanes, A. D. Mitaritonna, M. A. Vincenzi, O. Bria, F. Ronchetti, F. Montero, F. J. Perales López, and V. Springer. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 327-333. Mayo 2020.

“Aplicaciones de la televisión interactiva y aplicaciones móviles para el mejoramiento de los pueblos latinoamericanos

M. J. Abásolo Guerrero, A. E. De Giusti, M. Naiouf, P. M. Pesado, M. M. Rosado Álvarez, T. Silva, J. Pina, and R. Kulesza. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 327-333. Mayo 2020.

“Avances en línea de investigación doctoral: integración escalable de realidad aumentada basada en imágenes y rostros

N. A. Mangiarua, J. S. Ierache, M. E. Becerra, and M. J. Abásolo Guerrero. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 298-301. Mayo 2020.

“Sistemas inteligentes: aplicaciones en minería de datos y big data

L. C. Lanzarini, W. Hasperué, C. A. Estrebou, A. Villa Monte, P. R. Jimbo Santana, G. Reyes Zambrano, G. Camele, P. López, J. P. Corvi, A. Fernández Bariviera, and J. Á. Olivas Varela. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 236-240. Mayo 2020.

“Tecnologías de la información y las comunicaciones mediante IoT aplicadas a soluciones en el medio productivo y medioambiental

J. R. Osio, M. A. Cappelletti, M. Salina, M. J. Gómez Lucero, L. Navarro, J. E. Salvatore, D. Alonso, D. Encinas, and M. Morales. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 155-159. Mayo 2020.

“Determinación de la eficiencia en el procesamiento sobre arquitecturas multiprocesador y estrategias de tolerancia a fallos en HPC

J. R. Osio, D. M. Montezanti, M. A. Cappelletti, E. Kunysz, and M. Morales. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 135-139. Mayo 2020.

“Aprendizaje automático profundo y visión por computadora: aplicaciones en el reconocimiento de lengua de señas e imágenes astronómicas

L. C. Lanzarini, F. Ronchetti, F. M. Quiroga, G. Ríos, U. Cornejo Fandos, K. Canaza, P. A. Dal Bianco, I. Mindlin, F. Ravettino, A. Rosete, R. C. Gamen, D. Puig Valls, J. Torrents-Barrena, Y. J. Aidelman, and C. G. Escudero. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 60-64. Mayo 2020.

“Evento de transferencia DeCoDev, desarrollo colaborativo de un videojuego

Á. Belcastro, P. Dibez, M. Quiroga, and R. A. Bertone. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 945-949. Mayo 2020.

“Modelos Matemáticos y Métodos Computacionales en Ingeniería

J. Giacomantone and O. N. Bria. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 714-717. Mayo 2020.

“Redes de Sensores, Vehículos móviles y Simulación en Sistemas de Tiempo Real

F. Romero, D. Encinas, A. E. De Giusti, S. Medina, M. Pi Puig, H. A. Villagarcía Wanza, J. M. Paniego, and F. G. Tinetti. Actas del XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020). ISBN 978-987-3714-82-5. Págs. 724-727. Mayo 2020.



SEMINARIOS INTERNOS

SEMINARIOS INTERNOS

“Reddening-free Q indices to identify Be star candidates”

22-5-2020 ▪ Expositor: Facundo Quiroga

“Interacción tangible en escenarios educativos”

22-5-2020 ▪ Expositora: Verónica Artola

“Análisis, despliegue e integración de plataformas para Fog Computing”

22-5-2020 ▪ Expositor: Joaquín De Antueno

“Legacy en HPC”

12-6-2020 ▪ Expositores: Fernando Tinetti y Federico Diaz

“Aspectos de Ingeniería de Software, Bases de Datos Relacionales y Bases de Datos No Relacionales para el Desarrollo de Sistemas de Software en Escenarios Híbridos”

12-6-2020 ▪ Expositor: Luciano Marrero

“Accelerating Pattern Matching on Intel Xeon Phi Processors”

12-6-2020 ▪ Expositor: Adrián Pousa

“HUVI: una aplicación de realidad virtual para acercar el patrimonio argentino”

3-7-2020 ▪ Expositores: Cecilia Sanz y equipo

“App Diabetes Link. Evolución del proyecto”

3-7-2020 ▪ Expositores: Enzo Rucci y Lisandro Delía

“Detección y recuperación automática de fallos transitorios en sistemas de HPC” Síntesis de la Tesis Doctoral.

3-7-2020 ▪ Expositor: Diego Montezanti

“Proyecto AMAPAS Aplicaciones Mviles para Medición de Agentes Peligrosos para el Ambiente y la Salud”

3-7-2020 ▪ Expositora: María José Abásolo

“Towards a malleable Tensorflow implementation”

7-8-2020 ▪ Expositor: Leandro Libutti

“Innovación en el Sector Público para Ciudades Inteligentes Sostenibles”

7-8-2020 ▪ Expositora: Rocío Muñoz

“Towards Smart Data Technologies for Big Data Analytics”

28-8-2020 ▪ Expositora: María José Basgall

“Comparación de Arquitecturas HPC para Computar Caminos Mínimos en Grafos. Intel Xeon Phi KNL vs NVIDIA Pascal”

28-8-2020 ▪ Expositor: Manuel Constanzo

“Metodologías de diseño y desarrollo para la creación de juegos serios digitales” Resumen de Tesis de Maestría.

21-9-2020 ▪ Expositor: Federico Archuby

“Generación de imágenes con datos limitados aplicado a lengua de señas” Resumen de Tesina de Grado.

21-9-2020 ▪ Expositor: Gastón Ríos

“Elementos para mejorar la visibilidad de la producción científica del III-LIDI”

21-9-2020 ▪ Expositores: Enzo Rucci y Cecilia Sanz

“Modelado y Simulación del Sistema de E/S”

12-10-2020 ▪ Expositor: Diego Encinas

“Análisis de Apps para el COVID 19”

12-10-2020 ▪ Expositor: Juan Fernández Sosa

“Juego serio relacionado con la historia de la Informática”

12-10-2020 ▪ Expositoras: Cecilia Sanz y Verónica Artola

jsat2020.web.unp.edu.ar

AUTI 2020

9th Jornadas de Aplicaciones y Usabilidad de la Televisión Digital Interactiva

9th Iberoamerican Conference on Applications and Usability for Interactive TV

18 DECEMBER

ONLINE

WICC 2020 EL CALAFATE

UNPA

RedUNCI

XXII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación

- Santa Cruz - Argentina -

TE&ET 2020

XV Congreso Tecnología en Educación y Educación en Tecnología

11 y 12 Junio 2020

NEUQUEN

Actividades

- Exposición de artículos de investigación
- Demostraciones educativas
- Difusión de experiencias docentes / Innovación curricular

Contacto teyet2020@fi.uncoma.edu.ar

Información http://teye2020.fi.uncoma.edu.ar

Organizan

Facultad de Informática

Universidad Nacional del Comahue

8 AL 10 DE SEPTIEMBRE

VIII JORNADAS DE CLOUD COMPUTING, BIG DATA & EMERGING TOPICS

CURSOS - CONFERENCIAS - PANELES
TRABAJOS CIENTÍFICOS - EXPOSICIONES DE EMPRESAS

<p>CLOUD COMPUTING</p> <p>Cloud Application Architectures Cloud Management and Operations Cloud Reliability, Availability and Usability Cloud Security and Privacy Big Data Processing/Mining/Query on Cloud Cloud based Machine/Deep Learning Cloud based Industrial Internet Mobile applications and Cloud computing</p>	<p>HPC AND CLOUD COMPUTING</p> <p>Efficient HPC algorithms on Cloud architectures Complex HPC models on Cloud Failure detection and correction on Cloud Performance analysis for HPC applications on Cloud Energy consumption optimization on Cloud Parallel algorithms for Big Data on Cloud architectures Performance prediction for HPC applications on Cloud HPC algorithms migration to Cloud</p>
<p>BIG DATA</p> <p>Intelligent Data Processing Big Data Analysis Search and Mining Algorithms and Programming Techniques for Big Data Analysis Processing Big Data and Deep Learning Big Data and High Performance Computing Software engineering for Cloud Computing and Big data Energy-efficient Computing for Big Data</p>	<p>EMERGING TOPICS</p> <p>Cloud Robotics Smart and Sustainable Cities Bioinformatics Internet of Everything (IoE) Mobile - Edge - Fog - Computing Natural Language Processing (NLP) Blockchain-based technologies and applications Serverless computing</p>

[HTTPS://JCC.INFO.UNLP.EDU.AR](https://jcc.info.unlp.edu.ar)

@CONF CC BD ET
JCC@LIDI.INFO.UNLP.EDU.AR

POSTGRADO FACULTAD DE INFORMÁTICA

III-LIDI INSTITUTO DE INVESTIGACIONES EN LENGUAJE Y LINGÜÍSTICA

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA

RedUNCI

Ya llega

cacic 2020

del 05 al 09 de octubre
Evento virtual, libre y gratuito

Ingresá en <https://cacic2020.unlam.edu.ar>
Miralo gratis en vivo por **DIIT UNLAM**

ORGANIZACIÓN DE CONGRESOS Y EDICIÓN DE REVISTAS

ORGANIZACIÓN DE CONGRESOS Y EDICIÓN DE REVISTAS

Este año las actividades de divulgación científica se desarrollaron en formato virtual.

XVII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2020).

El Calafate, Santa Cruz, Argentina. Mayo 2020. Coordinación de Áreas:

- Bases de Datos y Minería de Datos. Co-Coordinación: Laura Lanzarini.
- Computación Gráfica, Imágenes y Visualización. Co-Coordinación: María José Abásolo.
- Ingeniería de Software. Co-Coordinación: Pablo Thomas.
- Procesamiento de Señales y Sistemas de Tiempo Real. Co-Coordinación: Oscar Bria, Fernando G. Tinetti.
- Procesamiento Distribuido y Paralelo. Co-Coordinación: Marcelo Naiouf.
- Tecnología Informática aplicada en Educación. Co-Coordinación: Alejandra Zangara.
- Tesis Doctoral: Co-Coordinación: Laura De Giusti.

XV Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET 2020).

Neuquén, Argentina. Julio 2020. Co-Coordinación: Cecilia Sanz.

IX Jornadas de Cloud Computing, Big Data & Emerging Topics (JCC-BD&ET 2020).

La Plata, Buenos Aires, Argentina. Junio 2020. Organización general.

XXVI Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2020).

La Matanza, Buenos Aires, Argentina. Octubre 2020. Coordinación de Workshops:

- XXI Workshop de Procesamiento Distribuido y Paralelo (WPDP). Co-Coordinación: Laura De Giusti.
- XIX Workshop de Tecnología Informática Aplicada en Educación (WTIAE). Co-Coordinación: Gladys Gorga.
- XVIII Workshop de Computación Gráfica, Imágenes y Visualización (WCGIV). Co-Coordinación: Oscar Bria.
- XVII Workshop de Bases de Datos y Minería de Datos (WBDMD). Co-Coordinación: Rodolfo Bertone.
- XVII Workshop de Ingeniería de Software (WIS). Co-Coordinación: Patricia Pesado.
- XI Workshop de Procesamiento de Señales y Sistemas de Tiempo Real (WPSTR). Co-Coordinación: Horacio Villagarcía Wanza.
- IX Workshop de Innovación en Educación en Informática (WIEI). Co-Coordinación: Cecilia Sanz.
- III Track de Gobierno Digital y Ciudades Inteligentes (TGDCI). Co-Coordinación: Ariel Pasini.

IX Conferencia Iberoamericana sobre Aplicaciones y Usabilidad de la Televisión Digital Interactiva (JAUTI 2020).

Aveiro, Portugal. Diciembre 2020. Co-Coordinación: María José Abásolo.

También, se participa en la edición de dos revistas de la especialidad:

Revista Iberoamericana de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología (TE&ET).

Editor Responsable: Armando E. De Giusti (UNLP/CONICET - Argentina)

Co-Editores: Mónica Luque (RITLA) - Domingo Docampo (U. Vigo - España) - Liane Tarouco (UFRGS - Brasil)

Journal of Computer Science and Technology (JCS&T).

Editor: Armando E. De Giusti (UNLP/CONICET - Argentina)

Co-Editores: Ramiro Jordan (U. New Mexico/ISTEC - Estados Unidos) - Marcelo Naiouf (UNLP - Argentina) - Francisco Tirado Fernández (UCM - España)

<http://journal.info.unlp.edu.ar/journal>

PROFESORES VISITANTES



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

UAB
Universitat Autònoma
de Barcelona



CAMPUS DE EXCELENCIA INTERNACIONAL

Universidad de
Castilla-La Mancha



UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID



URV
UNIVERSITAT ROVIRA I VIRGILI



1542

Universidad
Zaragoza



UNIVERSITÉ
PARIS-EST
MARNE-LA-VALLÉE



UBA
Universidad de Buenos Aires
Argentina virtus robur et studium



UAI
Universidad Abierta
Interamericana



Universidad
Nacional de San Luis



UNIVERSIDAD
DE GRANADA



1972



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE CHILECITO



Université
Gustave Eiffel

PROFESORES VISITANTES

Dr. Emilio Luque Fadón

Universidad Autónoma de Barcelona, España.

Dra. Dolores Rexachs del Rosario

Universidad Autónoma de Barcelona, España.

Dr. Remo Suppi Boldrito

Universidad Autónoma de Barcelona, España.

Dr. José Ángel Olivas Varela

Universidad de Castilla La Mancha, España.

Dr. Alvaro Wong

Universidad Autónoma de Barcelona, España.

Dr. Luis Piñuel

Universidad Complutense de Madrid, España.

Dr. Francisco Igual

Universidad Complutense de Madrid, España.

Dr. Aurelio Fernández Bariviera

Universitat Rovira i Virgili, España.

Dra. Sandra Baldasarri

Universidad de Zaragoza, España.

Dr. Miguel Almirón

Universite Gustave Eiffel, Francia.

Dra. Elsa Estévez

Universidad Nacional del Sur / Universidad Nacional de La Plata, Argentina.

Dra. María Malbrán

Universidad de Buenos Aires, Argentina.

Dr. Marcelo Errecalde

Universidad Nacional de San Luis, Argentina.

Dr. Guillermo Leguizamón

Universidad Nacional de San Luis, Argentina.

Dr. Javier Balladini

Universidad Nacional del Comahue, Argentina.

Dr. Emmanuel Frati

Universidad Nacional de Chilecito, Argentina.

CURSOS DE POSTGRADO DICTADOS POR MIEMBROS Y PROFESORES VISITANTES DEL III-LIDI

“Fundamentos de Computación Gráfica, Imágenes y Visión por Computador”

MSc Oscar Bria (UNLP – INVAP)

Curso PRESENCIAL válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.

Marzo 2020.

“Aprendizaje Automático”

Dr. Franco Ronchetti (UNLP)

Curso PRESENCIAL válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.

Marzo 2020.

“Captura y Almacenamiento de la Información”

MSc Oscar Bria (UNLP) - Mg. Javier Bazzocco (UNLP)

Curso PRESENCIAL válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.

Marzo 2020.

“Razonamiento Aproximado y Lógica Difusa en Sistemas Inteligentes”

Dr. José Angel Olivas Varela (UCLM España)

Curso PRESENCIAL válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.

Marzo 2020.

“Análisis Inteligente de Datos en entornos Big Data”

Dr. Jose Angel Olivas Varela (UCLM-España)

Curso A DISTANCIA válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.

Marzo 2020.

“Seminario/Taller para Redacción de Proyectos de Tesis (Semipresencial)”

Dra. María Malbrán (UBA-UNLP) - Dra. Alejandra Zangara (UBA – UNLP)

Curso A DISTANCIA válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.

Mayo 2020.

“Minería de Datos”

Dra. Laura Lanzarini – Dr. Facundo Quiroga

Curso A DISTANCIA válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.

Junio 2020.

“Realidad Aumentada”

Dra. María José Abásolo (UNLP – CIC PBA)

Curso A DISTANCIA válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.

Julio - Agosto 2020.

“Aplicaciones de Inteligencia de Datos”

Dr. Aurelio Fernández Bariviera (Universidad I Roviri e Virgili – España)

Curso A DISTANCIA válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.

Agosto 2020.

“Deep Learning para aplicaciones en Visión por Computadora”

Dr. Franco Ronchetti – Dr. Facundo Quiroga (UNLP)

Curso A DISTANCIA válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.
Agosto 2020.

“Aprendizaje Automático”

Dr. Franco Ronchetti (UNLP)

Curso A DISTANCIA válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.
Septiembre 2020.

“Ciudades Inteligentes Sostenibles - Aplicaciones y Gobernanza”

Dra. Elsa Estevez (UN Sur - UNLP)

Curso A DISTANCIA válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.
Septiembre 2020.

“Administración de Infraestructuras HPC (Cluster & Cloud)”

Dr. Remo Suppi (UAB - España)

Curso A DISTANCIA válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.
Septiembre - Octubre 2020.

“Conceptos y Aplicaciones en Big Data”

Dr. Waldo Hasperué (UNLP)

Curso A DISTANCIA válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.
Octubre 2020.

“Computación gráfica”

Dra. Silvia Castro – Dra. Ma. Luján Ganuza (UNS) – Dra. María José Abásolo (UNLP – CIC PBA)

Curso A DISTANCIA válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.
Octubre - Diciembre 2020.

“Series Temporales”

Dr. Aurelio Fernández (Universidad I Roviri e Virgili – España)

Curso A DISTANCIA válido para la carrera de Doctorado en Ciencias Informáticas.
Noviembre - Diciembre 2020.



UNIVERSIDAD DE GRANADA



CONVENIOS Y ACUERDOS

CONVENIOS / ACUERDOS

COOPERACIÓN ACADÉMICA

- Participa en la Red de Universidades Nacionales con Carreras en Informática (RedUNCI) que establece mecanismos de cooperación académica, especialmente en temas de Investigación y Postgrado. Actualmente hay más de 58 Universidades Nacionales integradas.
- Convenio de cooperación con el ISTECS (Consortio Iberoamericano para la Educación en Ciencia y Tecnología).
- Convenio de cooperación con la Universidad de New México (USA).
- Convenio de cooperación con la Universidad Autónoma de Barcelona (España), por el que se establecen tareas de investigación conjunta en temas de Procesamiento Paralelo y un acuerdo para intercambio de docentes y alumnos de Postgrado.
- Convenio de cooperación con la Universidad de Islas Baleares (España), por el que se establecen tareas de investigación conjunta en temas de Procesamiento de Imágenes y Visualización, y un acuerdo para intercambio de docentes y alumnos de Postgrado.
- Convenio de cooperación con la Universidad Complutense de Madrid (España), por el que se establecen tareas de investigación conjunta en temas de Procesamiento Paralelo y un acuerdo para intercambio de docentes y alumnos de Postgrado.
- Convenio de cooperación con la Universidad Complutense de Madrid (España), por el que se establecen tareas de investigación conjunta en temas de Campus virtuales y un acuerdo para intercambio de docentes y alumnos de Postgrado.
- Convenio de cooperación con la Universidad de Zaragoza (España), por el que se establecen tareas de investigación conjunta en temas de Tecnología Informática aplicada en Educación y un acuerdo para intercambio de investigadores, docentes y alumnos de Postgrado.
- Convenio de cooperación con la Universidad de Castilla La Mancha (España), por el que se establecen tareas de investigación conjunta en temas de Sistemas Inteligentes, Procesamiento Paralelo e Ingeniería de Software, y un acuerdo para intercambio de docentes y alumnos de Postgrado.
- Convenio de cooperación con la Universidad de Granada (España), por el que se establecen tareas de investigación conjunta en temas de Sistemas Inteligentes, Procesamiento Paralelo e Ingeniería de Software, y un acuerdo para intercambio de docentes y alumnos de Postgrado.
- Convenio de cooperación con la Universidad Nacional del Noroeste de la Provincia de Buenos Aires (Argentina), por el que se establecen tareas de investigación conjunta en las áreas de Gobierno Electrónico, Tecnología Informática aplicada en Educación, Ingeniería WEB, y Procesamiento Distribuido y Paralelo, y cooperación en el desarrollo de alumnos de Grado avanzados y de Posgrado en esas áreas.

- Acuerdo de cooperación con la Universidad Abierta Interamericana (Argentina), por el que se establece un marco de colaboración para el desarrollo de actividades de investigación, cooperación académica en Grado y Postgrado, innovación y desarrollo tecnológico, así como, coordinar el intercambio de docentes y alumnos de Grado avanzados y de Posgrado.
- Acuerdo de cooperación con la Universidad Nacional de Tierra del Fuego, Antártida e Islas del Atlántico Sur (Argentina), por el que se establece un marco de colaboración para el desarrollo de actividades de Investigación y Posgrado en Informática, así como, coordinar el intercambio de docentes y alumnos de Grado avanzados y de Posgrado.
- Acuerdo de cooperación con el Centro de Investigación y Desarrollo en Informática Aplicada (CIDIA) de la Facultad de Ciencias Exactas de la Universidad Nacional de Salta (Argentina), por el que se establece un marco de colaboración para el desarrollo de actividades de Investigación y Posgrado en Informática, así como, coordinar el intercambio de docentes y alumnos de Grado avanzados y de Posgrado.
- Participa en el Proyecto Inter-U de intercambio de docentes y estudiantes con Universidades del país.
- Coordina la Red IberoTIC en el marco del Programa Pablo Neruda de intercambio de docentes y estudiantes con Universidades de América y España.
- Participa en el convenio de la Facultad de Informática con Telefónica de Argentina S.A. cuyo objetivo es apoyar la formación de los estudiantes de informática de grado y posgrado, en especial los que se orienten a los temas de Comunicación, Tecnología de Redes y Software para Sistemas de Comunicación.
- Acuerdo de cooperación con la Universidad Nacional de la Patagonia “San Juan Bosco”, por el que se establece un marco de colaboración para el desarrollo de actividades de Investigación y Posgrado en Informática, así como, coordinar el intercambio de docentes y alumnos de Grado avanzados y de Posgrado.
- Acuerdo con el Polo IT La Plata para el desarrollo de la disciplina Informática en el marco del Convenio con la Facultad de Informática UNLP.
- Convenio con el Instituto Nacional de Tecnología Industrial (INTI) para el desarrollo de investigaciones conjuntas y capacitación de Postgrado en el marco del Convenio INTI-UNLP-Fac. Informática.

TRANSFERENCIA DE TECNOLOGÍA

El III-LIDI establece Acuerdos y Convenios de transferencia de tecnología con empresas y organismos públicos y privados para el Análisis, Diseño e Implementación de soluciones Informáticas.

Un resultado de interés es llegar a Patentes y Registros de Propiedad Intelectual de productos tecnológicos.

Se pone especial énfasis en los proyectos que generan innovación tecnológica (o metodológica) tanto con el sector privado como con el sector público.

Un área de interacción con empresas y organismos del Estado es la capacitación del personal, así como la consultoría técnica y las auditorías de sistemas y equipos.

CONVENIOS/ACUERDOS DE TRANSFERENCIA DE TECNOLOGÍA

Destinatarios: Consejo Profesional de Ciencias Informáticas de la Provincia de Buenos Aires (CPCIBA)

Objeto / Tema: Desarrollo de un sistema de voto por Internet para las elecciones de autoridades de CPCIBA (elecciones 2015, 2017 y 2019)

Fecha del contrato / convenio: desde 10/12/2015

Destinatarios: Caja de Previsión Social para Profesionales de Ciencias Farmacéuticas de la Pcia. de Bs. As (CAFAR)

Objeto / Tema: Desarrollo de un sistema de voto por Internet para las elecciones de autoridades de CAFAR (elecciones 2014, 2016 y 2018)

Fecha del contrato / convenio: desde 10/07/2013

Destinatarios: Consejo Nacional de Investigaciones Científicas y Técnicas (CONICET)

Objeto / Tema: Desarrollo, implementación y mantenimiento del sistema de software "Gestión del CCT La Plata"

Fecha del contrato / convenio: desde 25/06/2015

Destinatarios: Facultad de Ciencias Económicas - UNLP.

Objeto / Tema: Desarrollo y mantenimiento del "Digesto de la Facultad de Ciencias Económicas"

Fecha del contrato / convenio: desde 01/06/2015

Destinatarios: Facultad de Informática - UNLP.

Objeto/Tema: Desarrollo, evolución y mantenimiento de sistema de gestión académica/administrativa del curso nivelatorio/ingreso de la Facultad de Informática.

Fecha del contrato / convenio: desde 01/09/2009

Destinatarios: Prosecretaría de Postgrado - UNLP.

Objeto / Tema: Desarrollo y mantenimiento de un sistema de gestión administrativa del postgrado de la UNLP.

Fecha del contrato / convenio: desde 15/08/2011

CONVENIOS/ACUERDOS DE ASISTENCIA TÉCNICA

Destinatarios: Facultad de Ciencias Astronómicas y Geofísica - UNLP

Objeto / Tema: Puesta en marcha y mantenimiento de un Sistema de Cómputo de Altas Prestaciones.

Fecha del contrato / convenio: desde 01/03/2010

Destinatarios: Dirección de Educación a Distancia - UNLP

Objeto / Tema: Mantenimiento de los servidores de EAD

Fecha del contrato / convenio: desde 01/04/2011

Destinatarios: Secretaría de Políticas Universitarias

Objeto / Tema: Usina de Ideas. Proyecto del Plan Estratégico de Emprendedorismo

Fecha del contrato / convenio: desde 01/04/2017

CONVENIOS/ACUERDOS DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO

Destinatarios: Facultad de Informática - UNLP

Objeto / Tema: Desarrollo, evolución y mantenimiento del Sistema de Voto Electrónico (hardware y software) para votación remota de las sedes de la facultad.

Fecha del contrato / convenio: desde 15/08/2008

Destinatarios: Facultad de Informática - UNLP

Objeto / Tema: Investigación y desarrollo para el entorno IDEAS.

Fecha del contrato / convenio: desde 01/08/2016

CONVENIOS/ACUERDOS DE TRANSFERENCIA DE CONOCIMIENTO

Destinatarios: Plan 111mil - Ministerio de Educación de la Nación.

Objeto / Tema: Capacitación y dictado de cursos.

Destinatarios: Universidad Internacional SEK (Ecuador).

Objeto / Tema: Capacitación y dictado de cursos de posgrado.

Destinatarios: Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE (Ecuador).

Objeto / Tema: Capacitación y dictado de cursos de posgrado.

Destinatarios: Agencia de Recaudación de la Provincia de Buenos Aires (ARBA).

Objeto / Tema: Capacitación y dictado de cursos.

Destinatarios: Universidad Nacional del Noroeste de la Provincia de Buenos Aires.

Objeto / Tema: Capacitación y dictado de cursos de posgrado.

Destinatarios: Universidad Nacional de Tierra del Fuego

Objeto / Tema: Capacitación y dictado de cursos.

Destinatarios: Red de Universidades Nacionales con Carreras de Informática (RedUNCI)

Objeto / Tema: Capacitación y dictado de cursos.

INFRAESTRUCTURA Y EQUIPAMIENTO



INFRAESTRUCTURA Y EQUIPAMIENTO III-LIDI

LABORATORIOS

- El III-LIDI cuenta con 18 áreas de Laboratorio propias en la Facultad de Informática, con una superficie de aproximadamente 500 m2 cubiertos.
- Un Laboratorio de Procesamiento Paralelo y Tiempo Real y un Laboratorio de Dispositivos Móviles, en un área de 50 m2.
- Acceso a la infraestructura de la Facultad de Informática de la UNLP.
- 6 aulas y 1 Sala de PC de Postgrado que comparte con las otras Unidades de Investigación de la Facultad de Informática.

EQUIPAMIENTO ESPECIAL

- Cluster de multicores heterogéneo de 20 nodos. Cada nodo cuenta con procesador Intel Core-i5 2310, 8 GB RAM. 8 nodos poseen GPU NVIDIA GTX 560 TI y otros 12 GPU NVIDIA GTX 960.
- Cluster de multicores HP Blade de 128 núcleos, distribuidos en 16 nodos conectados por red Ethernet 1Gbit. Cada nodo tiene 2 procesadores Intel Xeon 5405 y 10GB de memoria RAM.
- 2 servidores con 1 GPU Nvidia Geforce GTX 560TI cada uno, 1 servidor con 2 GPU Nvidia Teslas C2075, 2 servidores con 1 GPU Nvidia Geforce GTX 480 cada uno.
- Cluster con 7 servidores Intel Xeon 5600 (8 cores), 32Gb de Ram 250Gb de disco
- Acceso a los recursos de supercómputo de la Universidad Complutense de Madrid, entre otros:
 - 1 servidor con 2 Intel Xeon E5-2670 8-core 2.60GHz, 32 GB memoria RAM, 1 Xeon Phi 3120P.
 - 1 servidor con 2 Intel Xeon E5-2695 v3 14-core 2.30GHz, 64 GB RAM, 1 Xeon Phi 3120P, 1 GPU NVIDIA Tesla K20c.
 - 1 servidor con 2 Intel Xeon E5-2670 8-core 2.60GHz, 32 GB memoria RAM, 2 FPGAs Altera Stratix V GSD5.
 - 1 placa Odroid XU + E, con System-on-Chip Samsung Exynos 5410 que implementa la arquitectura híbrida ARM big. LITTLE: hybrid architecture (4 núcleos ARM Cortex A7, 4 núcleos ARM Cortex A15).
 - 1 placa CARMA ARM-GPU: 1 CPU quad-core ARM Cortex A9 con 1 GPU Quadro 1000M.
 - 1 DSP Texas Instruments C6678: 8-core C66x VLIW 1 GHz.
 - 1 placa Juno development board que implementa la arquitectura asimétrica ARM big. LITTLE (4 núcleos ARM cortex A53 y 2 núcleos ARM cortex A57).
- Acceso a los recursos de supercómputo de la Universidad Autónoma de Barcelona y del CESGA (Universidad de la Coruña).
- VisionAR: tabletop desarrollada en el III-LIDI
- Despliegue de un cloud privado para actividades de I/D
- Robots experimentales para trabajos en paralelismo y tiempo real

- Dos robots Lego para la enseñanza de programación.
- 15 dispositivos móviles (entre tablets y smartphones)
- Mesa interactiva (Tabletop). Cuenta con 1 gabinete de madera, 1 cámara Play Station Eye, 1 proyector Epson S6+, 1 espejo en su interior, iluminación infrarroja interna (4 barras leds de 850nm de longitud de onda). 1 fuente de alimentación de 12Vcc – 5A y 1 superficie de acrílico esmerilado donde se proyectan imágenes y se colocan objetos tangibles.

EQUIPAMIENTO DE CÓMPUTO Y COMUNICACIONES

- 40 microcomputadoras de uso general de tecnología actual, conectadas en red y con acceso a Internet.
- 10 notebooks de tecnología actual.
- Cámaras web.
- Diversos servidores (mail, acceso telefónico, file server, web mail, etc.) todos con UPS.
- Conexión Wi-Fi y por cable en todo el Instituto.
- Impresoras láser, escáneres.
- Central telefónica VoIP.

OTRO EQUIPAMIENTO

- Equipo de video conferencia sobre IP.
- 1 cañón móvil y acceso a otros 5.

BIBLIOGRAFÍA

- Acceso a las bibliotecas digitales de IEEE y ACM
- Acceso a Bibliotecas Digitales (Agencia, PREBI, CIC).

Augusto Villa Monte

Generación automática inteligente de resúmenes de textos con técnicas de soft computing

TESIS DOCTORAL EN CIENCIAS INFORMÁTICAS
PREMIO DR. RAÚL GALLARD | Año 2020



Journal of Supercomputing (2020) 76:5636–5654
https://doi.org/10.1007/s11227-020-03172-7

Thesis Overview:

SEDAR: Soft Error Detection and Automatic Recovery in High Performance Computing Systems

Diego Miguel Montezanti
III-LIDI, Universidad Nacional de La Plata, Argentina
PhD in Computer Science
Advisors: Dolores Rexachs · Armando De Giusti
Co-advisors: Emilio Luque · Marcelo Nasuf
{dmontezanti,degiusti,mnasuf}@lidi.info.unlp.edu.ar
{dolores.rexachs,emilio.luque}@unlp.edu.ar

Motivation

Reliability and fault tolerance have become as parts of growing relevance in the field of HPC, due to the increased probability that faults of different kinds will occur in these systems. This is fundamentally due to the increasing complexity of the processors, as this leads to improve performance, which leads to rise in the scale of integration and in the number of components that work near their technological limits, being increasingly prone to failures. Another factor that affects is the growth in the size of parallel systems to obtain greater computational power, in terms of number of cores and processing nodes.

As applications demand long and uninterrupted computation times, the impact of faults grows, due to the cost of re-launching an execution that was aborted due to the occurrence of a fault or conducted with erroneous results. Consequently, it is necessary to run these applications on highly available and reliable systems, requiring strategies capable of providing detection, protection and recovery against faults.

In the next years it is planned to reach Peta-scale, in which there will be supercomputers with millions of processing cores, capable of performing on the order of 100k operations per second. This is a great window of opportunity for HPC applications, but it also increases the risk that they will not complete their executions. Recent studies show that, as systems continue to include more processors, the Mean Time Between Errors decreases, resulting in higher failure rates and increased risk of corrupted results, large parallel applications are expected to deal with errors that occur every few minutes, requiring external help to progress efficiently. Silent Data Corruption are the most dangerous errors that can occur, since they can generate incorrect results in programs that appear to execute correctly. Scientific applications and large-scale simulations are the most affected, making silent error handling the main challenge towards resilience in HPC. In message passing applications, a silent error, affecting a single task, can produce a pattern of corruption that spreads to all communicating processes; in the worst case scenario, the erroneous final results cannot be detected at the end of the execution and will be taken as correct.

Since scientific applications have execution times of the order of hours or even days, it is essential to find strategies that allow applications to reach correct solutions in a bounded time, despite the underlying failures. These strategies also prevent energy consumption from skyrocketing, since if they are not used, the execution should be launched again from the beginning. However, the most popular parallel programming models used in supercomputers lack support for fault tolerance.

Objectives

In the context of high error rates, unreliable results and high verification costs, the aim of this thesis is to help scientists and programmers of parallel applications to provide reliability to their results, within a predictable time. To accomplish this goal, we have designed and developed the SEDAR (Soft Error Detection and Automatic Recovery) methodology, which provides tolerance to transient faults in systems consisting in message passing

• 118 •

Resumen de Tesis

Medidas de Invarianza y Equivarianza a Transformaciones en Redes Neuronales Convolucionales Aplicaciones al Reconocimiento de Formas de Mano

Facundo Manuel Quiroga

Laboratorio de Investigación en Informática III-LIDI,
Facultad de Informática, Universidad Nacional de La Plata

Directora Dra. Laura Cristina Lanzarini
Carrera Doctorado en Ciencias Informáticas
Facultad de Informática, Universidad Nacional de La Plata
Fecha Defendida el 13 de marzo de 2020
Contacto {fquiroga}@lidi.info.unlp.edu.ar
Documento completo <http://hdl.handle.net/10915/90903>

1. Introducción

Las Redes Neuronales son los modelos de aprendizaje automático con mejor desempeño en la actualidad en una gran variedad de problemas. Son modelos generales y aproximadores universales. Con algoritmos de optimización basados en descenso de gradiente, pueden optimizar miles o millones de parámetros en base a una función de error. Se distinguen de otros modelos en que no requieren un diseño manual de características de los datos para funcionar. Las mismas se aprenden automáticamente mediante el proceso de optimización, también llamado entrenamiento. Su diseño se organiza en capas que determinan su arquitectura. En los últimos años, se ha conseguido entrenar Redes Neuronales con múltiples capas mediante un conjunto de técnicas que suelen denominarse Aprendizaje Profundo (Deep Learning) [GBC16].

En particular, las Redes Convolucionales, es decir, Redes Neuronales que utilizan capas convolucionales, son el estado del arte en la mayoría de los problemas de visión por computadora, incluyendo la clasificación de imágenes. Las capas convolucionales permiten aplicar convoluciones con filtros aprendidos para un mejor desempeño y eficiencia [GBC16].

Muchos de los problemas para los cuales las Redes Convolucionales son el estado del arte requieren que los modelos se comporten de cierta manera ante transformaciones de su entrada. Existen tres propiedades fundamentales que capturan dicho requerimiento: la invarianza, la auto-equivarianza y la equivarianza.

Una red f es invariante a un conjunto de transformaciones si su salida $f(x)$ no cambia cuando una de esas transformaciones se aplica a su entrada x . La auto-equivarianza, un concepto relacionado, nos permite cuantificar que tan equivalente es transformar la entrada x o la salida $f(x)$. Finalmente, la equivarianza generaliza ambos conceptos, y nos permite establecer relaciones entre una transformación de la entrada x y su salida $f(x)$. La medición de estas tres propiedades nos permite comprender mejor la forma en que se comporta una red [GBC16; LV15].

Dotar con invarianza o equivarianza a los modelos tiene utilidades en varios dominios, como la clasificación de imágenes de galaxias, imágenes de microscopios o formas de mano. En particular,

1
1082

The Journal of Supercomputing (2020) 76:5636–5654
https://doi.org/10.1007/s11227-020-03172-7



Legacy code and parallel computing: updating and parallelizing a numerical model

Fernando G. Tinetti¹ · Maximiliano J. Perez² · Ariel Fraidenraich³ · Adolfo E. Altenberg⁴

Published online: 23 January 2020
© Springer Science+Business Media, LLC, part of Springer Nature 2020

Abstract

In this paper, we present several important details in the process of legacy code parallelization, mostly related to the problem of maintaining numerical output of a legacy code while obtaining a balanced workload for parallel processing. Since we maintained the non-uniform mesh imposed by the original finite element code, we have to develop a specially designed data distribution among processors so that data restrictions are met in the finite element method. In particular, we introduce a data distribution method that is initially used in shared memory parallel processing and obtain better performance than the previous parallel program version. Besides, this method can be extended to other parallel platforms such as distributed memory parallel computers. We present results including several problems related to performance profiling on different (development and production) parallel platforms. The use of new and old parallel computing architectures leads to different behavior of the same code, which in all cases provides better performance in multiprocessor hardware.

Keywords Parallelization · Legacy code constraints · Mesh data distribution for FEM

✉ Fernando G. Tinetti
fernando@info.unlp.edu.ar; funetti@gmail.com

Maximiliano J. Perez
maxiperez@unlp.edu.ar

Ariel Fraidenraich
afraide1@gmail.com

Adolfo E. Altenberg
altenberg@gmail.com

¹ Fac. de Informática, UNLP, and CIC Prov. de Bs. As., La Plata, Buenos Aires, Argentina

² U. N. de La Matanza, San Justo, Buenos Aires, Argentina

³ Universidad de Belgrano, Buenos Aires, Argentina

⁴ UTN-FRBA, Buenos Aires, Argentina

Springer

Content courtesy of Springer Nature, terms of use apply. Rights reserved.

PREMIOS Y DISTINCIONES

PREMIOS Y DISTINCIONES

PREMIO “DR. RAÚL GALLARD” A LA MEJOR TESIS DE DOCTORADO EN INFORMÁTICA 2020

Tesis Doctoral en Ciencias Informáticas, Facultad de Informática (UNLP, Argentina) en cotutela con la Universidad de Castilla-La Mancha (UCLM, España)

“Generación automática inteligente de resúmenes de textos con técnicas de soft computing”

Augusto Villa Monte.

Directora por UNLP: Dra Laura Lanzarini.

Director por UCLM: Dr. José Ángel Olivas Varela.

TERCER PREMIO - VI CONCURSO LATINOAMERICANO DE TESIS DE DOCTORADO (CLTD)

En el marco de la XLVI Conferencia Latinoamérica de Informática (CLEI 2020), Loja, Ecuador.

“Medidas de Invarianza y Equivarianza a Transformaciones en Redes Neuronales Convolucionales”

Facundo Quiroga.

Directora: Dra. Laura Lanzarini.

EGRESADA DISTINGUIDA DE POSTGRADO 2019 DE LA UNLP

Diciembre 2020

Esp. Natalí Angélica Salazar Mesía

Especialización en Tecnología Informática Aplicada en Educación

PREMIO ESTÍMULO A LA PRODUCCIÓN DE TRABAJOS CIENTÍFICOS PUBLICADOS EN REVISTAS O CONGRESOS INTERNACIONALES

Por autores con lugar de trabajo en la Facultad de Informática de la UNLP

Acto Virtual de Colación de Grado – Diciembre 2020

“Legacy code and parallel computing: updating and parallelizing a numerical model”

Fernando G. Tinetti, Maximiliano J. Perez, Ariel Fraidenraich, Adolfo E. Altenberg.

Revista: The Journal of Supercomputing. Vol 76, Issue 7, Págs. 5636 – 5654. Julio 2020.

<https://doi.org/10.1007/s11227-020-03172-7>

“Soft Errors Detection and Automatic Recovery based on Replication combined with different Levels of Checkpointing”

Diego Montezanti, Enzo Rucci, Armando De Giusti, Marcelo Naiouf, Dolores Rexachs, Emilio Luque.

Revista: Future Generation Computer Systems. Vol 113, Págs. 240-254. Diciembre 2020.

<https://doi.org/10.1016/j.future.2020.07.003>

TESINA DE GRADO DISTINGUIDA DE LA FACULTAD DE INFORMÁTICA DE LA UNLP

Acto de Colación de Grado – Diciembre 2020

Tesina de Licenciatura en Informática

“Resumen extractivo de documentos. Un análisis comparativo de técnicas de puntuación.”

Alumna: Julieta Corvi. Directora: Dra. Laura Lanzarini. Asesor Profesional: Dr. Augusto Villa Monte.

Tesina de Licenciatura en Sistemas

“Detección de peatones en video utilizando algoritmos de aprendizaje automático.”

Alumno: Genaro Camele. Director: Dr. Waldo Hasperue. Co-director: Dr. Franco Ronchetti.

EXPO CIENCIA Y TECNOLOGÍA 2020 - PROYECTOS DE INNOVACIÓN CON ALUMNOS MÁS VOTADOS

“Desarrollo de aplicaciones móviles para IoT”

Alumnos: Federico Arias y Cristian Iglesias. Coordinadores: Sebastián Dapoto y Diego Encinas.



Calle 50 y 120 - 2do piso (1900)
Tel (+54) 221 422 7707 -
La Plata - Provincia de Buenos Aires - Argentina
weblidi.info.unlp.edu.ar
iii-lidi@lidi.info.unlp.edu.ar



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA

