

**Artículos con autores III-LIDI expuestos en el
XVII CONGRESO DE TECNOLOGÍA EN EDUCACIÓN Y EDUCACIÓN EN TECNOLOGÍA
(TE&ET 2022)**

“Juego educativo basado en realidad virtual e interacción tangible para el aprendizaje de temas de matemática y química”

Matías Manuel Zeballos (UNLP), Sabrina Lombardo (UNLP), Valentina Fanelli (UNLP), Mariana Gubaro (UNLP), Paula Ferreyra (UNLP), Veronica Artola (UNLP), Cecilia Sanz (UNLP)

“Metodologías para la evaluación de la autorregulación del aprendizaje en contextos educativos mediados por tecnología digital: Una revisión sistemática”

Cecilia Sanz (UNLP), Maria Alejandra Zangara (UNLP), María Paula Dieser (UNLPAM)

“Una Aplicación Web Progresiva para la Gestión de Asistencia”

Juan Fernández Sosa (UNLP), Fernando Tesone (UNLP), Marcelo Naiouf (UNLP), Marcos Boracchia (UNLP), Pablo Thomas (UNLP), Patricia Pesado (UNLP)

“VonSim: Un simulador moderno para el aprendizaje de la programación en assembly”

Facundo Quiroga (UNLP), Manuel Bustos Berrondo (UNLP), César Estrebou (UNLP), Genaro Camele (UNLP), Franco Ronchetti (UNLP), Waldo Hasperué (UNLP), Horacio Villagarcía Wanza (UNLP)