

**Artículos con autores III-LIDI expuestos en el  
XVII CONGRESO DE TECNOLOGÍA EN EDUCACIÓN Y EDUCACIÓN EN TECNOLOGÍA  
(TE&ET 2022)**

**“Juego educativo basado en realidad virtual e interacción tangible para el aprendizaje de temas de matemática y química”**

Matías Manuel Zeballos (UNLP), Sabrina Lombardo (UNLP), Valentina Fanelli (UNLP), Mariana Gubaro (UNLP), Paula Ferreyra (UNLP), Veronica Artola (UNLP), Cecilia Sanz (UNLP)

**“Metodologías para la evaluación de la autorregulación del aprendizaje en contextos educativos mediados por tecnología digital: Una revisión sistemática”**

Cecilia Sanz (UNLP), Maria Alejandra Zangara (UNLP), María Paula Dieser (UNLPAM)

**“Una Aplicación Web Progresiva para la Gestión de Asistencia”**

Juan Fernández Sosa (UNLP), Fernando Tesone (UNLP), Marcelo Naiouf (UNLP), Marcos Boracchia (UNLP), Pablo Thomas (UNLP), Patricia Pesado (UNLP)

**“VonSim: Un simulador moderno para el aprendizaje de la programación en assembly”**

Facundo Quiroga (UNLP), Manuel Bustos Berrondo (UNLP), César Estrebou (UNLP), Genaro Camele (UNLP), Franco Ronchetti (UNLP), Waldo Hasperué (UNLP), Horacio Villagarcía Wanza (UNLP)